



10-99

вік



2-4

гравці



20+

хв.

TACTIC



# METRO DOMINO

## Париж. Правила



### Мета гри

Позбудьтеся всіх або більшості своїх плиток та відкрийте якнайбільше нових станцій, щоб набрати переможну кількість балів і виграти гру!

### Вміст:



Кожен гравець отримує 9 плиток.



Кожен отримує по 5 жетонів гравців.

### Підготовка до гри

- Переверніть всі плитки долілиць, перемішайте та роздайте кожному гравцеві по 9 плиток. Тримайте плитки так, щоб їх не бачили суперники. З решти плиток сформуйте стопки крапками долілиць та залиште десь поруч. Це так зване сховище.
- Роздайте гравцям по 5 жетонів гравців (п'ять круглих жетонів одного кольору).
- Покладіть стартову станцію в центрі стола.
- Покладіть жетони активних ліній на стартову станцію.
- Перетасуйте станції та покладіть поруч зі сховищем плиток нейтральною стороною горілиць.
- Покладіть поруч зі сховищем жетони метро.
- Гру розпочинає наймолодший гравець.

### Відкрита лінія



Лінія, яка не закрита для руху, і до неї ще можна додавати плитки.

### Активна лінія



Лінія, на якій встановлено хоча б одну плитку, вона ще не завершена. Активними можуть бути не більше трьох ліній одночасно. Кожну активну лінію має бути позначено жетоном активної лінії.

### Лінія не працює



Лінія, до якої ви не можете додати жодної плитки.

### Закрита лінія



Лінія, яку побудовано на повну довжину та закрита новою станцією. Така лінія не може бути активною.

### Довжина лінії



На станції вказано максимальну кількість плиток, яку має містити лінія.





### Як грати

Щоб виграти у Метро Доміно, треба зробити дві речі - позбутися всіх або більшості своїх плиток та відкрити якнайбільше нових станцій.

Коли настала ваша черга грати - дотримуйтеся наступних інструкцій.

**Зіграйте плиткою:**.....У свій хід додайте плитку до **відкритої лінії**, якщо можете. Якщо ви **активуєте** нову лінію, покладіть жетон активної лінії на першу половину першої плиточки. **Якщо ви викладаєте дубль**, зробіть ще один хід й отримайте жетон метро (дивіться далі). **Якщо ви не можете додати плитку, візьміть** одну плитку зі сховища та зіграйте нею, якщо можете та якщо хочете.

**Відкрийте нову станцію:** Якщо ви додали останню плитку до активної лінії, тобто вона тепер має зазначену на станції **довжину**, ви завершили лінію. Відкрийте нову станцію.

**Зробіть наступне:** візьміть верхню станцію з купки, переверніть та приєднайте до плиточки щойно **завершеної лінії**. Позначте станцію своїм жетоном гравця. Поверніть жетон активної лінії, що добудували, на стартову станцію.

Тепер хід переходить до наступного гравця.



### Жетони метро



Кожного разу, коли ви граєте плиткою дубль, ви отримуєте жетон метро (а також право додаткового ходу за використання дубля).

Якщо ви вирішили використати силу жетона метро під час вашого ходу, ви отримуєте право змінити значення на плитці, яку хочете додати, на +1 або -1.

Таким чином можете зробити плитку підходящою для використання під час цього ходу. Зауважте, що 0 можна змінити тільки на 1 (+1), а 9 тільки на 8 (-1). Скиньте жетон метро до сховища.



### Правила паризького метро

На деяких лініях плиточки з певними значеннями не використовуються:



Плиточки з цим значенням не можна додавати до цієї лінії.



### Кінець гри

Гру закінчено, коли один з гравців приєднав до лінії метро **свою останню плитку** або **відкрив п'яту станцію**. Час підбивати підсумки!

### Підрахунок

Кожна плиточка, що залишилася в руках гравця - мінус 1 бал.

Кожний жетон гравця на відкритій станції - плюс 1 бал.

Гравець з найбільшою кількістю балів перемагає. Якщо два гравці мають однакові результати, переможцем буде той, хто відкрив більше станцій.

У разі нічиєї і в цьому випадку - святкують перемогу обидва гравці.

### Якщо хочете пограти довше

Влаштуйте турнір, де переможцем стане той, хто виграв три гри.

