

# ЗВЕРЮШКИ

## СОДЕРЖАНИЕ КОРОБКИ:

76 карт с портретами животных (38 пар),  
инструкция к игре

## ПРИМЕЧАНИЕ

- В начале игры редко кому-нибудь удаётся найти пару. Это ситуации совершенно случайные. Во время игры игроки всё лучше запоминают положение отдельных картинок и всё чаще собирают пары.
- Если после открытия двух карт, вспомнишь где лежит пара к одному из них, то тебе нельзя её открыть и забрать. Ты должен закрыть карты и ждать своей очереди. Только тогда ты можешь забрать ту пару, которой положение ты запомнил, если никто из игроков её раньше не заберёт. Открывается всегда только две карты.

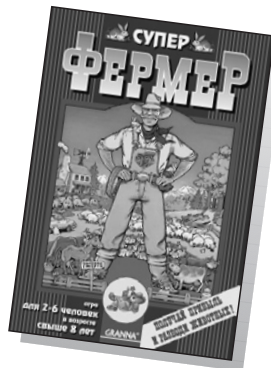
## Желаем приятной игры!

Предлагаем наши другие игры:



**GRANNA®**

[www.granna.pl](http://www.granna.pl)  
[info@granna.pl](mailto:info@granna.pl)



1998/2009, 01018/3

# ЗВЕРЮШКИ

Игра для 2-6 игроков в возрасте от 3 до 99 лет

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Все карты следует тщательно перетасовать и разложить их на столе или поверхности картинками вниз.

Должны лежать близко себя, но не могут закрывать одна другой.

Можно их разложить в форме правильного прямоугольника, можно также в форме неправильного прямоугольника (более трудный вариант).

Во время игры неподобренные карты не могут изменять своего первоначального положения.

## ХОД ИГРЫ

- Любым способом определяем, кто начинает гру (считалка, бросить кубиком и т. д.).
- Игроки по очереди (по часовой стрелке) открывают по две карты так, чтобы все остальные игроки могли увидеть какие на них представлены картинки.
- Если картинки не одинаковые и не являются парой, игрок должен перевернуть их картинками вниз и положить на то же место, где были раньше. Все участники игры стараются запомнить их положение.
- Если карты составляют пару, то игрок забирает их и имеет право открыть следующие две карты. Если и теперь ему повезёт, то открывает следующие две так долго, пока будет ему удаваться собирать пары.
- Выигрывает тот кто соберёт самое большое количество пар.

