

ДОМИНО

4



5



6



7



6



4



2



5

3



МОЗАИКА

Ребенок переворачивает карточки рисунками вверх.

Выбирает наугад одну из них. Укладывает к ней другие так, чтобы получилась башня из карточек.



ДОРОГИЕ РОДИТЕЛИ!

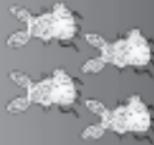
При помощи этих карточек можно научить детей цифрам от 0 до 6, а после поиграть в считалку.

Цифры и соответствующие им картинки со зверями нарисованы на одинаковом фоне.

3



2



4



5



ПРАВИЛА ИГРЫ ДЛЯ 2-4 ИГРОКОВ

Каждый игрок получает по 5 карточек. Остальные карточки кладутся стопкой картинками вниз. Начинает игрок, у которого окажется самый крупный дубль (66 или меньший). Если дубль никому не выпал, игру начинает тот, у кого карточка с самым большим количеством очков.

Следующий игрок кладет карточку, чтобы она соответствовала открытой, то есть, шесть к шести, пять к пяти и т.д.

Игроки выкладывают карточки по очереди. Если у ребенка нет на руках подходящей карточки, он берет их из стопки до тех пор, пока у него не окажется нужной.

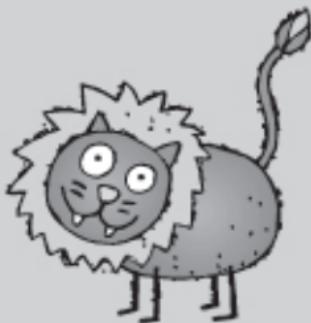
Выигрывает тот, у кого на руках не останется ни одной карточки. Если же карточек в стопке несталось, и никто из игроков не может сделать хода, тогда победителем считается тот, у кого меньше всего очков.

СОДЕРЖАНИЕ
КОРОБКИ:
28 карточек
инструкция

www.granna.pl

www.superfarmer.pl

info@granna.pl



2004/2011

GRANNA®

01040/3