



Давайте вивчати

БУКВИ ТА СЛОВА

Вміст

8 двосторонніх ігрових таблиць, 99 плиток з буквами, 11 запасних плиток, 1 мішечок для плиток з буквами, правила гри.

Підготування

Обережно видаліть ігрові таблиці та букви з рамок. Додаткові плитки покладіть окремо (на них можна написати букви, якщо деякі з плиток ви загубили). Покладіть букви купкою в середині стола.

Гра 1: Гра в букви з Тіко

(один або більше гравців)

Вам потрібні: ігрові таблиці та плитки з буквами

Дитина в ігровій формі вивчає букви, та мало – по - малу дізнається як складаються прості слова, посилаючись на малюнки.

На жовтих та блакитних сторонах таблиць вже написані всі або деякі букви, на червоних та зелених порожньо. Почніть з жовтих таблиць, де написані всі букви. Нехай дитина знаходить букви та накриває відповідні букви в таблиці. Потренуйтеся промовляти літери, викладаючи плитки з літерами поверх таких же літер, надрукованих в таблиці. Заповніть всю таблицю.

Коли дитина зрозуміє як правильно розкласти букви, час переходити до блакитних таблиць, де деякі букви в словах відсутні. Потім переходьте до зелених та червоних таблиць, пригадайте та складайте відповідні до

кількості букв та малюнків слова. Цей рівень набагато складніший.



Гра 2: Абетка-змійка

(1–2 гравця)

Вам потрібні: плитки з буквами

Покладіть плитки з літерами у купку в центрі столу. Запропонуйте дітям вибирати з купки букви та знаходити відповідне місце для них, складаючи абетку-змійку. Якщо потрібно, можете використати картинки, наведені нижче, щоб було легше виконати це завдання та виправити помилки.

Якщо хочете, можна влаштувати змагання: хто швидше побудує змійку?

А Б В Г Г Д Е Є Ж З И І Й К Л М
Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ю Я ' ,



Гра 3: Гонки за словами

(2 або більше гравців)

Вам потрібні: плитки з буквами, мішечок (ручка та папір, щоб записати результати)

Покладіть букви в мішечок та поставте його в центрі стола. Кожен гравець бере по 10 випадкових плиток з буквами та розкладає їх перед собою. Тепер у кожного є 2 хвилини, щоб скласти якомога більше слів зі своїх літер. Кожна буква має бути використана тільки один раз. Використайте таймер, або попросіть когось простежити за часом по годиннику. Гра закінчується, коли хтось з гравців завершив складати слова і вигукнув: «Стоп!».

Коли закінчився час, або хтось з гравців завершив складати слова і вигукнув: «Стоп!», кожен по черзі голосно читає свої слова та підраховує бали. За кожную використану букву гравець отримує один бал. Результати записують на листку. Якщо гравці мають однакову кількість балів, перемагає той, хто склав найдовше слово.

Поради

- Ви можете грати декілька раундів. Після кожного раунду підрахуйте бали, поверніть букви в мішечок, та почніть новий раунд.
- Ви також можете скорочувати або збільшувати ліміт часу або

використовувати більшу або меншу кількість літер.

Гра 4: Є слово!

(2 або більше гравців)

Вам потрібні: плитки з буквами та мішечок

Мішечок з буквами розташуйте в центрі стола. Кожен гравець тягне з нього одну плитку та кладе перед собою. Коли витягнуто декілька плиток, спробуйте скласти слово принаймні з 3-х букв. Якщо гравець склав слово, він повинен вигукнути: «Є слово!» (не має значення чий саме зараз хід). Гравець читає слово голосно та, якщо воно складено правильно, відкладає ці плитки вбік. Якщо в слові зроблено помилку, гравець повинен повернути одну плитку в мішечок. Гравець ліворуч від того, хто склав слово продовжує гру та витягує з мішечка наступну плитку. Перший, хто зможе скласти три різних слова, перемагає.

Порада: Гру можна ускладнити, якщо домовитися, що ви будете складати слова з 4-х або 5-ти літер.