



PENGUINS HUDDLE UP!



ПРАВИЛА ГРИ "Пінгвіни, до зграї!"

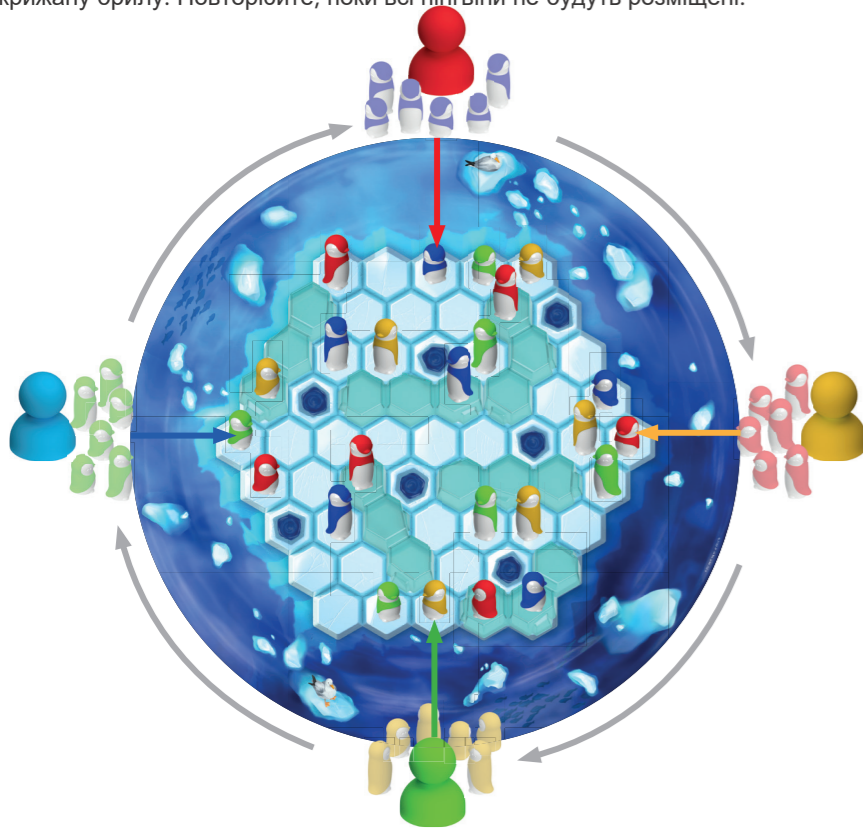
В Антарктиці пінгвіни зігріваються в суворі зими, збиваючись у купки. У грі *Huddle Up* ваші пінгвіни розкидані по льоду... і починає холоднішати! Чи зможете ви першими зібрати своїх пінгвінів разом, щоб зігріти їх?

Вміст

- 1 ігрове поле, на якому зображено 61 шестикутну ділянку льоду, 7 з яких мають лунки.
- 4 сім'ї пінгвінів різних кольорів, кожна сім'я складається з 3-х великих і 3-х маленьких пінгвінів.
- 6 крижаних брил: 4 прямі крижані брили та 2 вигнуті крижані брили.

Підготовка до гри

1. Покладіть ігрове поле на стіл.
2. Розмістіть крижані брили на ігровому полі. Кожна крижана брила повинна накрити 3 порожні ділянки льоду без отворів.
3. Розставте пінгвінів суперника на ігровому полі:
 - 3.1 Кожен гравець обирає сім'ю пінгвінів для гри.
 - 3.2 Кожен гравець віддає всю свою сім'ю пінгвінів гравцю ліворуч від себе (і отримує сім'ю пінгвінів від гравця праворуч від себе).
 - 3.3 Починаючи з наймолодшого гравця і рухаючись за стрілкою годинника, гравці по черзі розміщують одного з пінгвінів суперника, якого вони щойно отримали. Пінгвінів можна ставити на порожню ділянку льоду без лунки або на крижану брилу. Повторюйте, поки всі пінгвіни не будуть розміщені.



Гра має 2 різні рівні складності - **JUNIOR** та **EXPERT** - відповідно до досвіду та/або віку гравців.

JUNIOR правила гри

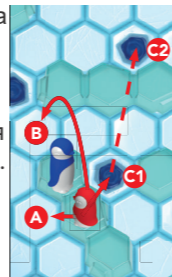
Мета гри

Мета гри полягає в тому, щоб об'єднати свою сім'ю пінгвінів в одну згуртовану групу, зграйку.

Як грати

Починаючи з гравця, який першим поставив пінгвіна, і рухаючись за стрілкою годинника, гравці по черзі роблять один з наступних ходів:

- Перемістіть одного з пінгвінів на порожнє сусіднє місце (ділянка льоду з лункою або без неї, або крижана брила) **A** - або -
- Перестрибніть через одного або декількох пінгвінів (незалежно від їх розміру та кольору) до першого вільного місця (ділянка льоду з лункою або без неї, або крижана брила), що знаходиться безпосередньо за пінгвіном (пінгвінами), якого ви перестрибнули.



Стрибки дозволені тільки по прямій лінії **B**. Коли пінгвін опиняється на ділянці льоду з лункою **C**, потрібно виконати додаткову дію. Ваш пінгвін пірнає під лід і повинен негайно виринути на іншій вільній ділянці льоду з лункою **C**. Якщо порожніх ділянок льоду з лункою не залишилося, пінгвін зупиняється на тій ділянці льоду, на яку він перемістився спочатку.

Переможець в грі

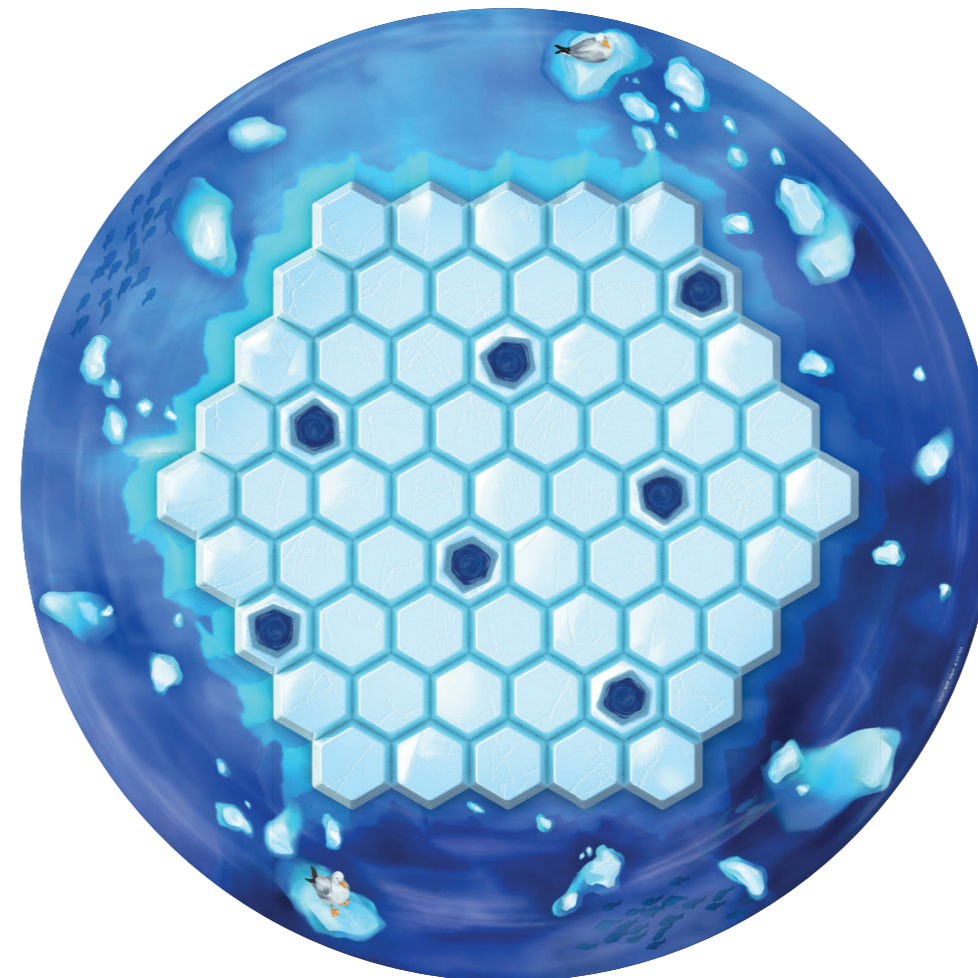
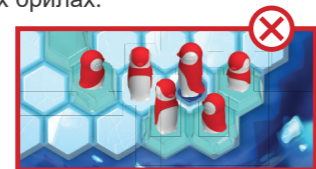
Перший гравець, який об'єднає свою сім'ю пінгвінів в зграйку, виграє гру. Ви згуртувалися!



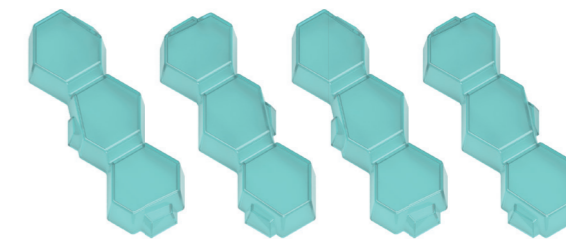
EXPERT правила гри

Мета та перемога в грі

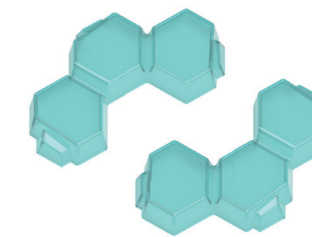
Правила гри **EXPERT** ідентичні до правил **JUNIOR**, але мають такі відмінності: Щоб виграти гру, ви повинні не тільки з'єднати свою сім'ю пінгвінів в одне ціле, але розташувати їх так, щоб голови пінгвінів знаходилися на одній висоті. Тому, щоб виграти в рівні **EXPERT**, всі 3 великі пінгвіни повинні стояти безпосередньо на льоду (з лункою або без неї), а всі 3 маленькі пінгвіни мають стояти на крижаних брилах.



SGM 506-A



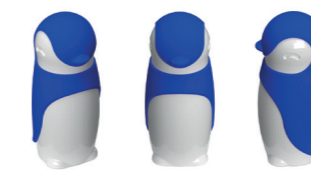
SGM 506-B



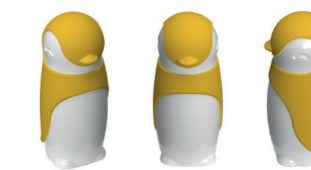
SGM 506-C



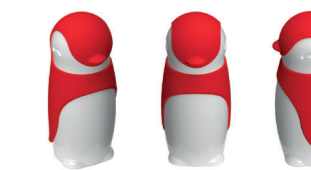
SGM 506-D



SGM 506-F



SGM 506-H



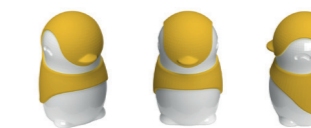
SGM 506-J



SGM 506-E



SGM 506-G



SGM 506-I



SGM 506-K



© 2021 - 2022 Концепція, ігровий дизайн &
художнє оформлення: SMART - Belgium.
Всі права застережені.
Ігровий процес від STUDIO SMART
Оригінальна назва гри: Huddle Up
SMART nv Нірвелд 14, 2550 Контіч, Бельгія
info@smart.be
www.smartgames.eu

dd: 20220222B Made in China

