

"Замок Логіки" - це гра-головоломка, в якій тобі потрібно об'єднати логіку, просторову уяву та моторику рук для вирішення 48 будівельних завдань.

- ❶ Вибери завдання.
- ❷ Встанови блоки та вежі, щоб створити замок.
- ❸ Перевір результат на звороті кожного завдання.

УВАГА!

- Ⓐ Гра містить 4 блоки та 3 вежі різного розміру. Кожен блок має один або декілька отворів, в які можна встромити деталі з вежами. Але отвори в кожному блоці знаходяться з різних сторін!
- Ⓑ Замок має бути стійким та повинен стояти без твоєї допомоги.
- Ⓒ Кожен блок має бути повернутий до глядача однією з кольорових сторін.
- Ⓓ Попри те, що найменший блок має однакові червоні малюнки на передній і задній сторони, їх орієнтація відносно отвору відрізняється! Це дозволяє встромити башту у бік блоку або поставити її зверху! Подивись уважно на своє завдання, оскільки не завжди одразу очевидно, як потрібно з'єднати деталі.

ПОРАДИ:

Ви не допоможете своїм дітям, якщо будете вирішувати завдання замість них! Більш конструктивним буде підштовхування їх до дії правильними питаннями: "Як ти вважаєш, де треба встановити велику вежу?" Починайте будівництво кожного замку з розміщення в першу чергу всіх блоків. Потім вирішуйте, де може знаходитися найбільша вежа, потім середня і, нарешті, найменша. Якщо завдання здається занадто важким, уважно роздивіться малюнок, де зображене правильне рішення, та спробуйте будувати за допомогою підказок. Коли діти розглядають правильне рішення, вони вивчають нові методи будівництва. Це допомагає їм зрозуміти які з'єднання деталей не дозволені в цій грі.



© 2002-2007 Концепція, дизайн гри та оформлення: SMART - Бельгія.

Всі права захищені.

Дизайнер: Раф Петерс

Оригінальна назва продукту: Castle Logic

SMART - Бельгія Hipveld 14,

B-2550 Контіж, Бельгія - info@smart.be

www.SmartGames.eu

dd: 20160518B Виготовлено в Китаї

BARCODE