

**Перед початком:** Переконайтеся, що ігрове поле розташоване правильно — так, щоб ви могли прочитати слово «SmartGames» внизу.

- 1** Оберіть завдання. У завданнях показано схематичний вид зверху. Розмістіть яйця та динозаврів точно так, як показано на малюнку.
- 2** Розмістіть інших динозаврів на ігровому полі:
  - Ноги динозаврів повинні завжди рівно (горизонтально) стояти на штифтах ігрового поля. Кожен динозавр займає 2 сусідні штифти.
  - Ноги динозаврів не можуть стояти на яйцях.
  - Хвіст динозавра іноді може звисати над яйцем, але ніколи — над тим яйцем, у якому знаходиться дитинча динозавра.
  - Хвіст може виступати за край поля тільки там, де є проміжок між рослинами.
  - Хвості різних динозаврів ніколи не можуть займати одне й те саме місце на ігровому полі.
  - Голова червоного динозавра працює так само, як і хвосту — вона може звисати над закритими яйцями або з краю (через проміжки між рослинами). Вона ніколи не може займати той самий простір, що й хвіст іншого динозавра.
- 3** Є лише 1 відповідь, яку можна знайти на звороті кожного завдання у буклеті.



## Поради батькам та вихователям:

Для маленьких дітей ця гра складніша, ніж здається на перший погляд, адже це головоломка у 3D. На рівнях STARTER та JUNIOR знайти правильне розташування елементів у завданні, ймовірно, складніше, ніж знайти саме рішення. Тому дітям знадобиться допомога, особливо коли вони створюють нове завдання.



© 2025 Концепція, ігровий дизайн та ілюстрації: SMART nv. Усі права захищені.  
Дизайнери: Раф Пітерс та Рейн Ламбріхтс.  
Оригінальна назва продукту: Tiptoe Dino.  
Neerveld 14, B-2550 Контіч, Бельгія.

Зв'яжіться з нами: **[www.SmartGames.eu/](http://www.SmartGames.eu/)**  
**contact**

