



UA

ПРАВИЛА ГРИ "ТОЧКА СКИДУ"

"Точка скиду" пропонує гравцям побудувати прозору доріжку від визначеної точки скиду до цільової бази. Точка скиду для кожної кульки завжди знаходиться на вершині прозорої доріжки, безпосередньо над базою, що відповідає її кольору. Цільова база, тобто місце, куди має потрапити кулька, буде відрізнятися в кожному завданні.

- 1** *Виберіть завдання:* Кожне завдання показує ігрове поле з шістьма кольоровими базами та одною або декількома кульками. Завдання показує, де повинні опинитися кульки, щоб вирішити головоломку. Помістіть кульки на цільові бази, як показано в завданні. Кульки, які не використовуються в завданні, можна зберігати в центрі ігрового поля.
- 2** *Створіть доріжку для кульок:* використовуйте прозорі деталі, щоб створити шлях від точки скиду кульки до цільової бази, як показано в завданні. Кожне завдання показує мінімальну кількість деталей доріжки, необхідних для його виконання.
- 3** *Перевірте своє рішення:* щоб перевірити своє рішення, візьміть кульки і киньте їх з точки скиду на вершині доріжки прямо над основами, що відповідають їхнім кольорам. Якщо кожна кулька посягне своєї цільової бази, ви успішно вирішили завдання! Найкоротше рішення для кожного завдання наведено в кінці буклету.



© 2023 Концепція, дизайн гри та ілюстрації: SMART - Бельгія. Всі права захищені. Оригінальна назва продукту: Dropzone Neerveld 14, B-2550 Kontich, Бельгія
З'яжіться з нами: www.SmartGames.eu/
contact

**DROP
ZONE™**

dd: 20240423B Made in China

