




ЦЕЛЬ ИГРЫ

Бросайте кубики и попробуйте заработать наибольшее количество очков.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Игроки выбирают по четыре кубика одного цвета.
- Разделите карты на разные стопки по цвету.
- Перемешайте карты с кубиками  выберите 4 из них и разложите перед игроками на столе. Поместите карту супер-броска ★ рядом с ними.
- Начинает старший из игроков.

ВАШ ХОД:...

Первый пункт актуален, начиная со второго раунда.

1. Чтобы начать новый раунд, заберите себе все карты, на которых стоят ваши кубики с предыдущего хода. Разложите кубики и карты, которые вы выиграли, перед собой, чтобы все могли их видеть. Откройте из стопки новые карты для следующего раунда, чтобы их снова стало четыре.
2. Бросайте свои кубики. Вы имеете право на три броска, и каждый раз можете выбрать, какие кубики лучше перебросить. Попробуйте выбросить комбинацию, коротая изображена на одной или нескольких картах, открытых на столе.
3. Поместите кубик/кубики на карту/карты, которую вы хотите выиграть. Они должны соответствовать комбинациям, изображенным на картах.

Если на карте уже есть кубики другого игрока, попробуйте победить его, для этого выполните такие действия:

- a. Для сравнения комбинаций сложите точки на кубиках. Если ваша комбинация лучше, вы получаете возможность убрать с карты кубики другого цвета и вернуть их хозяину. Ваши кубики занимают полноправное место на карте!
 - b. Если ваши комбинации совпадают по сумме точек, вы должны победить соперника в битве кубиков, чтобы иметь возможность разместить кубики на карте (см. Битва кубиков).
4. Пододвиньте к себе неиспользованные кубики.
 5. Ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

БИТВА КУБИКОВ

1. Оба игрока бросают по одному кубику. В случае равенства результата кубики нужно перебросить.
2. Игрок, который выбросил наибольшее число, победил и может оставить свои кубики на карте. Тот игрок, который проиграл, должен забрать свои кубики с карты. Он не может разместить их на других картах во время этого хода.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра закончена, когда один из игроков выиграет 10 карт (вы можете договориться, чтобы играть на меньшее количество карт, если хотите сыграть партию быстрее). Любые карты, на которых в этот момент находятся кубики, тоже распределяются среди игроков в соответствии с правилами.

Карта супер-броска не дает игроку ни одного очка.


Подсчитываем очки. Игрок с наибольшим счетом становится победителем!

А) КОМБИНАЦИИ НА КАРТАХ С КУБИКАМИ

Любые кубики, которые не соответствуют комбинации, не могут быть размещены на карте. В углу карты указано количество очков, которые приносит игроку эта карта.

1. **Кубик 1-6** Любое количество кубиков, на которых одинаковое количество точек.
2. **Пара** Два кубика, на которых одинаковое количество точек.
3. **2 пары** Два кубика, на которых одинаковое количество точек дважды.
4. **3 одинаковых** Три кубика, на которых одинаковое количество точек.
5. **4 одинаковых** Четыре кубика, на которых одинаковое количество точек. Может также использоваться для обозначения 2-х пар.
6. **Малая последовательность (стрип)** 3 последовательных кубика (напр. 1-2-3 или 3-4-5)
7. **Большая последовательность (стрип)** 4 последовательных кубика (напр. 1-2-3-4 или 3-4-5-6)
8. **Шанс** Любое количество точек на нескольких кубиках.
- ★ **Супер-бросок** То же самое, что и шанс, но игрок, который выиграет эту карту, получит одноразовое право 4-го броска в свой ход! Верните карту на стол, а потом размещайте кубики!

В) БОНУСНЫЕ КАРТЫ

Вы можете играть в игру с бонусными картами  или без них. Бонусные карты позволяют использовать новую тактику и заработать больше очков. В начале игры перемешайте бонусные карты и 4 из них откройте для игроков, но немного в стороне. Остальные бонусные карты отложите в коробку.

В конце игры игроки получают бонусные карты согласно спецификации. В случае, если два или больше игроков имеют одинаковые результаты, никто из них карту не получает. Игрок с наибольшей суммой очков всех карт выигрывает игру.



1. **Наименьшее количество карт Dicettos:** игрок с наименьшим количеством карт с надписью Dicetto выигрывает эту карту и получает 3 очка.
2. **Наибольшее количество карт Dicettos:** игрок с наибольшим количеством карт с надписью Dicetto выигрывает эту карту и получает 3 очка.
3. **Наименьшее количество карт:** игрок с общим наименьшим количеством карт выигрывает эту карту и получает 4 очка.
4. **Наибольшее количество карт:** игрок с общим наибольшим количеством карт выигрывает эту карту и получает 3 очка.
5. **Наибольшее количество стрит-карт:** игрок, который собрал наибольшее количество карт с малой и большой последовательностями, выигрывает эту карту и получает 3 очка.
6. **Наибольшее количество карт Шанс:** игрок с наибольшим количеством карт Шанс выигрывает эту карту и получает 3 очка.
7. **Наименьшее количество карт стоимостью 1 очко:** игрок, который собрал наименьше карт стоимостью 1 очко, выигрывает эту карту и получает 5 очков.
8. **Большинство 1-6 карт:** игрок, который собрал наиболее карт с кубиками, где изображены точки от 1 до 6, выигрывает эту карту и получает 3 очка.

МЕТА ГРИ

Кидайте кубики та спробуйте отримати найбільшу кількість балів.



ПІДГОТОВКА

- Виберіть собі чотири кубики одного кольору.
 - Розділіть картки на різні стоси за кольором (жовті, блакитні).
 - Перемишайте картки із зображенням кубиків , виберіть 4 з них та покладіть зображенням догори на стіл.
- Помістіть картку супер-кидка  поруч з ними.
- Починає старший з гравців.

ВАШ ХІД:...

Перший пункт стає актуальним, починаючи з другого раунду.

1. Щоб розпочати новий раунд, заберіть собі всі картки, на яких є ваші кубики з попереднього ходу. Покладіть кубики та картки, що ви виграли, перед собою, щоб усі могли їх бачити. Додайте зі стосу нові картки, щоб їх знову було чотири.
 2. Кидайте свої кубики. Ви маєте право на три спроби, та кожного разу вільно вибирайте, які кубики краще перекинути. Спробуйте досягти комбінацій, які зображені на одній або більшій кількості карток на столі.
 3. Покладіть кубик/кубики на карту/картки, які ви хочете виграти. Вони повинні відповідати комбінації, намальованій на картці.
- Якщо на карті вже є кубики іншого гравця, спробуйте його перемогти. Для цього виконайте такі дії:**
- a. Для порівняння комбінацій складіть крапки на кубиках. Якщо ваша комбінація краще, ви отримуватимете можливість прибрати з картки кубики іншого кольору та повернути їх хазяїну. Ваші кубики залишаються на картці!
 - b. Якщо сума крапок у обох гравців співпадає, ви повинні перемогти іншого гравця в битві кубиків, щоб мати можливість залишити кубики на карті (див. Битва кубиків).
4. Відкладіть у бік невикористані кубики.
 5. Черга переходить до наступного гравця за стрілкою годинника.

БИТВА КУБИКІВ

1. Обидва гравці кидають по одному кубіку. У разі однакового результату кубики треба перекинути.
2. Гравець, який викинув найбільше число, переміг і може залишити свої кубики на карті. Той гравець, що програв, повинен забрати свої кубики з картки. Він не може розмістити кубики, які втратив, на інших картках протягом того ж ходу.

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра закінчується, коли один з гравців виграв 10 карток (ви можете домовитися грати на меншу кількість карток, якщо хочете зіграти швидше). Будь-які картки, на яких в цей момент знаходяться кубики, також розподіляються серед гравців відповідно до правил.

Картка супер-кидка не додає гравцеві жодного балу.


Рахуємо бали. Гравець з найвищим рахунком стає переможцем!

А) КОМБІНАЦІЇ НА КАРТКАХ З КУБИКАМИ

Будь-які кубики, які не належать до комбінації не можуть бути розміщені на картці. У кутку картки вказана кількість балів, яку приносить гравцеві ця картка.

1. **Кубик 1-6** Будь-яка кількість кубиків, на яких одна і та сама кількість крапок.
 2. **Пара** Два кубики, на яких однакова кількість крапок.
 3. **2 пари** Два кубики, на яких однакова кількість крапок, двічі.
 4. **3 однакові** Три кубики, на яких однакова кількість крапок.
 5. **4 однакові** Чотири кубики, на яких однакова кількість крапок. Може також використовуватися для позначення 2-х пар.
 6. **Мала послідовність (стріт)** 3 послідовні кубики (напр. 1-2-3 або 3-4-5)
 7. **Велика послідовність (стріт)** 4 послідовні кубики (напр. 1-2-3-4 або 3-4-5-6)
 8. **Шанс** Будь-яка кількість крапок на декількох кубиках.
- ★ **Супер-кидок** Так само, як шанс, але гравець, який виграв цю карту отримує право одноразового 4-го кидка в цей хід! Поверніть картку на стіл, а потім розміщуйте кубики!

В) БОНУСНІ КАРТКИ

Ви можете грати в гру з бонусними картками  або без них. Бонусні картки дозволяють використовувати нову тактику і заробити більше балів. На початку гри перемишайте бонусні картки та 4 з них покладіть зображенням догори на стіл, але трохи в стороні. Решту бонусних карток відкладіть у коробку.

В кінці гри гравці отримують бонусні картки згідно специфікації. У разі якщо два або більше гравців мають однакові результати, жоден з них картку не отримує. Гравець з найбільшою сумою балів усіх карт виграв гру.

1. **Найменша кількість карток Diccetos:** гравець з найменшою кількістю карток із написом Dicceto виграв цю карту і отримує 3 бали.
2. **Найбільша кількість карток Diccetos:** гравець з найбільшою кількістю карток із написом Dicceto виграв цю карту і отримує 3 бали.
3. **Найменша кількість карток:** гравець із загальною найменшою кількістю карток виграв цю карту і отримує 4 бали.
4. **Найбільша кількість карток:** гравець із загальною найбільшою кількістю карток, виграв цю карту і отримує 3 бали.
5. **Найбільша кількість стріт-карт:** гравець, що зібрав найбільшу кількість карток з малою та великою послідовностями, виграв цю карту і отримує 3 бали.
6. **Найбільше карток Шанс:** гравець з найбільшою кількістю карток Шанс виграв цю карту і отримує 3 бали.
7. **Найменша кількість карток вартістю 1 бал:** гравець, який зібрав найменше карток вартістю 1 бал, виграв цю карту і отримує 5 балів.
8. **Більшість 1-6 карток:** гравець, який зібрав найбільше карток з кубиками, де позначені крапки від 1 до 6, виграв цю карту і отримує 3 бали.