

BAGit

Мета гри

Взаємодій зі своєю командою, щоб першими забити 3 голи та перемогти суперників!

Як грати

Для того, аби забити гол, команда повинна закинути свій мішечок в кошик команди суперників.

Гравець, який тримає мішечок, **повинен стояти на місці**. Перш, ніж переміститися на інше місце, він має передати мішечок партнерові. Гравець має або кинути мішечок партнерові, або спробувати поцілити його у кошик. Гравець не може передати мішечка сам собі. Як тільки гравець спіймав мішечок, він зобов'язаний зупинитися!

Гра починається за сигналом команди, у складі якої є наймолодший гравець. Коли гра почалася, **обидві команди виконують перші кидки і одночасно** починають переміщувати мішечки до кошиків суперників. Перший кидок завжди виконується гравцем, який знаходиться найближче до кошика своєї команди. Команди вирішують на що спрямувати більше зусиль, на напад чи на захист.

Після першого кидка жоден з гравців команди не має права знаходитися ближче 1 м до **власного** кошика. Завдяки цьому блокування кошиків стає складнішим.

Ви не можете забрати мішечок з рук іншого гравця, але якщо мішечок впав на землю, його може підхопити гравець будь-якої команди.

Якщо команда перехопила мішечок суперників (спіймала в повітрі чи підняла з землі), вона повертає мішечок команді-супернику, а та, в свою чергу, відправляє одного з гравців до власного кошика, щоб якомога швидше виконати перший кидок (пас).

Коли команда забиває гол, всі волають: «В кошику!» Гол зараховано і команди повертаються на початкові позиції – до власних кошиків з мішечком свого кольору. Наступний раунд починається за сигналом команди, яка не забила гол.

Кінець гри

Гру закінчено, коли одна з команд забиває свій третій гол. Вона стає переможцем!

Варіант гри!

Якщо гравці дуже вправно кидають та ловлять, вони можуть ввести правило повертатися до власних кошиків, як тільки-но мішечок впав на землю, або його перехопили суперники.

Вміст: 2 кошики, 2 мішечки (у ролі м'ячів)

10 - 20m (32 - 65ft)

Підготовка

1. Визначте розміри ігрового поля. Воно може бути довжиною 10-20 метрів та завширшки від 5 до 15 метрів.
2. Відкрийте обидва кошики та розставте їх на двох протилежних сторонах ігрового поля. **Кошики протягом гри переміщувати НЕ можна!**
3. Покладіть синій мішечок біля синього кошика, червоний мішечок біля червоного.

Примітка! Якщо гравці під час гри трохи виходять за межі ігрового поля, це нормальна ситуація.

4. Розділіться на дві команди: червону та синю.
5. Перед початком гри синя команда стоїть біля синього кошика та один з гравців тримає мішечок. Відповідно червона команда знаходиться біля свого кошика і гравець тримає мішечок червоного кольору.

(16 - 49ft)



5 - 15m

