

ЗБИРАЙ ДРУЗІВ
ТА ГАЙДА ГРАТИ!



PENTAGO





КОМПАНІЯ «БЕЛЬВІЛЬ»

більше 20 років насичує український ринок настільними іграми відомих європейських виробників. В нашому ігровому портфоліо більше 150 адаптованих для українського споживача найменувань. Асортимент постійно оновлюється та вдосконалюється: це ігри, перевірені часом та новинки ринку, ігри для розвитку малюків та ігри-енциклопедії для школярів, ігри-розваги для молодіжної компанії, ігри, спрямовані на удосконалення стратегічних здібностей та логічного мислення. Ви обов'язково знайдете для себе саме те, що зробить дозвілля змістовним та об'єднає за ігровим столом всю родину. Отже, вибирайте! Ігри торгових марок Granna, Smart Games, Tactic, Abalone, Pentago варті Вашої уваги!



GRANNA

польський видавець і виробник настільних ігор з 1991 року. Діяльність компанії розпочиналася в домашніх умовах на основі скромного сімейного бюджету. Але вже за 10 років від дня народження масштаби виробництва дозволили розпочати експорт ігор. У 2007 році завод був переведений в сучасні приміщення. З 2013 року виробничі цехи та складські приміщення займають площу близько 3 тис. м², в компанії працює близько 100 працівників. Зараз Granna експортує ігри в більш ніж 20 країн, серед яких Чехія, Австрія, Японія, Словенія, Росія, Швейцарія, Корея, Білорусь, Литва, Латвія, Україна та скандинавські країни.

Настільні ігри, які складають активний асортимент компанії, призначені для людей різних вікових груп: 2-4-річних дітей, молодшого і старшого дошкільного віку, молодшого шкільного віку та молоді. Серед них є ті, в які можна грати поодиночі, а також ті, які мають зібрати за ігровим столом родину та друзів. Крім того, нещодавно з'явилася нова серія для досвідчених гравців - Granna експерт. Під час створення гри особлива увага приділяється якості. Компоненти та матеріали ретельно відбираються. Тісна співпраця з відомими авторами, ілюстраторами й графічними дизайнерами, серед яких Адам Калужа, Пьотр Соха й Мацей Шиманович – закладена у філософію компанії. Окрім створення власних ігор, Granna приділяє увагу відомим світовим бестселерам, адаптує та друкує польські версії.

Всі ігри мають освітню цінність. Освіта та розвиток є одним зі стовпів, на яких базується робота розробників ігор. Підтримується постійний зв'язок з вихователями й педагогами. Granna завжди поруч зі своїми гравцями!

ГРА РОКУ 2018

СІМЕЙНА ГРА ДЛЯ НАВЧАННЯ ПІДПРИЄМНИЦТВА

ВІСЬМОЯ
2-6 ГРАВЦІВ



ЦУКЕРКИ, РУКАВИЧКИ, ГРОШІ

ГРУ СТВОРЕНО ЗА КНИГОЮ
ГЖЕГОША КАСДЕРКІ „PESTKA, DROPS, CIKIEREK”.

Гра пропонує гравцям дві мети: спільну для всіх - перемогти злого короля та відродити сумне королівство, та індивідуальну - заробити найбільше грошей. Гравці мають прораховувати свої дії, аби вдало перетворювати сировину на товар, заробляти гроші на посередництві, враховувати попит жителів королівства, щоб вдало продати свій товар, сплачувати податки королю, але не допустити його непомірного збагачення.

«Цукерки, рукавички, гроші» - перша подорож у світ економіки.

Гра розкриває основні механізми попиту і пропозиції, в доступній формі розповідає дивовижну історію одного королівства і одночасно дозволяє гарно провести час.

У коробці:
ігрове поле,
158 кольорових
жетонів,
6 дерев'яних
фішок,
мішечок,
інструкція



ЗВІРЯТА

Кожна тваринка шукає свого двійника. Допоможіть їм знайти один одного! Під час гри діти навчаються шукати однакові зображення і складати з них пари. Вони вивчають різних тварин та кольори.

Додатково: освітній плакат «Рахування. Скільки звірят?»



СЕРІЮ "ВЖЕ ГРАЮ"
СТВОРЕНО ДЛЯ
НАЙМЕНШИХ ГРАВЦІВ.
МАЛЮК,
ДОСЛІДЖУЙ СВІТ
ТА ЗРОСТАЙ!

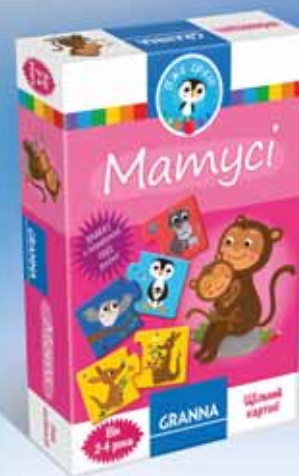


МАЛЕ ВЕДМЕЖА

У малого ведмежатка багато справ. Він будує замки з піску, святкує день народження, влаштовує пікнік на галявині – і це тільки декілька прикладів! Гра «Мале ведмежа» вчить дітей упорядковувати зображення так, щоб можна було розповідати зв'язні історії. Додатково: освітній плакат «Пригоди малого ведмежа».

МАШИНИ

Поліцейська машина, пожежна машина, машина швидкої допомоги - маленька дитина бачить їх майже кожного дня. Що це за автомобілі? Хто ними керує? Що знаходиться всередині? Гра «Машини» у привабливий спосіб спонукає дитину до розмови та надає відповіді на ці важливі питання. Додатково: освітній плакат «Чия машина?»



МАТУСІ

У цій грі дітлахи дізнаються про маленьких та великих тварин з різних куточків світу. Гра стимулює дитину до розмови про важливу роль матусі у нашому житті. Додатково: освітній плакат «Що ж роблять матусі?»



ПЛАСТИЛІНКИ

Пластилінки живуть у своєму кольоровому пластиліновому світі та залюбки грають у схованки. Зараз вони сховалися, тому потрібно відшукати пари! Мемо «Пластилінки» - це захоплююча дитяча гра, яка тренує пам'ять та концентрацію уваги. Додатково: освітній плакат англійською мовою «Одяг, їжа, тварини, транспорт»



"КЛУБ ДОШКІЛЬНИКА" ПІКЛУЄТЬСЯ ПРО

ВСЕБІЧНИЙ РОЗВИТОК КОЖНОЇ ДИТИНИ!



3-6 РОКІВ
1-4 ГРАВЦІ

ІЛЮСТРОВАНЕ ЛОТО

ПЕРЕВАГИ ГРИ:

- збагачує словниковий запас
- сприяє зоровій та руховій координації
- тренує спостережливість

ВЕЛИКА МАЛЕНЬКА МИШКА

ПЕРЕВАГИ ГРИ:

- тренує пам'ять та концентрацію
- закріплює значення слів протилежного значення
- вчить складному мистецтву перемоги та поразки



3-7 РОКІВ
1-4 ГРАВЦІ

3-7 РОКІВ
1-4 ГРАВЦІ



НИТКИ ТА ВІЗЕРУНКИ

ПЕРЕВАГИ ГРИ:

- тренує дрібну моторику рук
- розвиває творчі здібності
- надає почуття гідності: це моя робота!

4-8 РОКІВ
1-4 ГРАВЦІ



ДОМІНО. ВЧУСЯ РАХУВАТИ

ПЕРЕВАГИ ГРИ:

- розвиває логічне мислення
- тренує навички рахування
- вчить порівнювати цифри та предмети

ВІТАЄМО ДІТЕЙ ТА БАТЬКІВ В КОРОЛІВСТВІ ДОБРИХ ІГОР!



3+ РОКИ
2-6 ГРАВЦІВ

Перевіряємо здорову
пам'ять з грою

МЕМО ТВАРИНКИ

Гра прекрасно розвиває пам'ять, спостережливість та увагу. Правила гри дуже прості. Картки повинні лежати на рівній поверхні зображеннями донизу. Гравці по черзі відкривають по дві картки, розглядають, запам'ятовують їх розташування та збирають пари. Виграє той, хто збере найбільшу кількість пар!



Розширюємо
світогляд з грою

СОМБРЕРО АБО КОТЕЛОК?

Сомбреро носять ескімоси чи мексиканці? Чи пасує індіанцю шотландський берет? Що підходить ковбою котелок чи капелюх? Кидай кубик та відправляйся навколо світу на пошук героїв в національному вбранні.



3+ РОКИ
2-4 ГРАВЦІ



3+ РОКИ
2-6 ГРАВЦІВ



Тренуємо увагу з грою

КАЖАН, ДЕ ТИ?

На великих картинках заховалися предмети та різні істоти. Гравець, який швидше всіх знайде потрібні елементи — перемагає! Де кажан? Хто ласує морозивом? Куди закотився м'яч? Це казкове лото — справжні хованки!

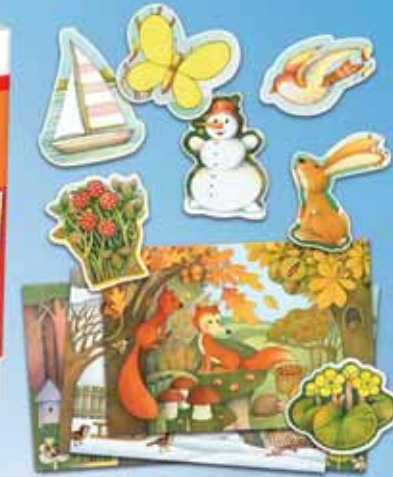
ВІТАЄМО ДІТЕЙ ТА БАТЬКІВ В КОРОЛІВСТВІ ДОБРИХ ІГОР!

Пізнаємо навколишній
світ з грою

ЧОТИРИ ПОРИ РОКУ

Коли зацвітають яблуні? Коли з дерев падають каштани? Чи можливо збирати весною гриби, а сніговика ліпити літом? Діти легко опанують прикмети та характерні риси різних пір року за допомогою гри.

3+ РОКИ
1-4 ГРАВЦІ



Розвиваємо дрібну
моторику з грою

ВИШИВАННЯ БЕЗ ГОЛКИ

Поки голка танцює з ниткою, вишивай без їхньої допомоги! Візьми кольорові малюнки в стилі печворк, шнурки та гудзики та перетвори їх на приємні подарунки. Навчайся рукоділля та створи гарний настрій.

4+ РОКИ
3-6 ГРАВЦІВ



Вивчаємо кольори з грою

МАФІНИ

На старт, увага, збираємо кольорові мафіни! Апетитні та яскраві мафіни розкладені на столі. Гравці кидають гральні кістки з кольоровими гранями та намагаються схопити відповідний до цих кольорів мафін. Спритний та уважний гравець, який збере найбільшу кількість мафінів, стане переможцем.



3+ РОКІВ
2-5 ГРАВЦІВ



ІГРИ ТА ЗАБАВИ ДРАКОНА-ПУСТУНЧИКА ДЛЯ ДОПИТЛИВИХ ДІТЛАХІВ

КІТ В МІШКУ

Ця гра допоможе малювати в розвитку уважності і тактильних відчуттів, адже в процесі малюк повинен буде на дотик дізнатися, що саме він витягує з мішка. Машинка, ножиці, окуляри або кішка — що зображено на твоїй картці? А що ти витягнеш з мішка? Перемагає той гравець, хто швидше закриє всі зображення на своїй картці відповідними картинками.



ПАЛИЧКИ

Палички — це багато ігор в одній коробці. Навчайте дітей відрізняти форми, кольори та пропорції, будувати об'ємні фігури. Так вони відкриють для себе основи геометрії. Палички стануть у нагоді, коли дитина вчиться рахувати. А ще вони гарно тренують пам'ять, розвивають уяву та творчі здібності.

У коробці:
8 двосторонніх карток зі схемами,
48 паличок 4-х кольорів,
правила.

3-6 РОКІВ
2-2 ГРАВЦІ



ВЕСЕЛКА

Ця цікава дидактична гра допоможе малюкові вивчити кольорову гаму в легкій і невимушеній формі. У комплекті різнокольоровий планшет з шістьма сегментами і 36 різнокольорових картинок, по 6 кожного кольору. Гравці розкладають кружечки з ілюстраціями на ігрове поле картинками вниз. Хто запам'ятає де лежить жовта качечка, а де зелене відерце? Тільки той, у кого найкраща пам'ять і вміння концентрувати увагу переможе в цій грі!

3-10 РОКІВ
2-6 ГРАВЦІ



3-10 РОКІВ
2-4 ГРАВЦІ



МОЇ ДИНОЗАВРИ

Вам подобаються динозаври? Мені — дуже! Тим більше, що вони мої найближчі родичі! — каже Дракон-Пустунчик. В коробці ви знайдете 6 пазлів. Наймолодшим дракоша рекомендує спочатку складати різних динозаврів. А досвідчені гравці можуть пограти в гру з кубиками. До вашої уваги Дракон-Пустунчик підготував цікаву інформацію про динозаврів. Грайте та дізнавайтеся багато нового про світ тварин.

МОЯ ПЕРША ВІКТОРИНА

Ця гра навчає Вашого малюка основам аналізу та синтезу, розвиває асоціативне мислення і пам'ять. Кожен учасник вибирає собі одну картку і відповідає на питання. Наприклад, на картці зображена мишка і їй пропонуються три страви на вибір: яєчня, полуниця і сир. Що вибере мишка? Якщо учасник знає правильну відповідь, він вкладає пальчик в отвір під обраним зображенням і перевертає картку. Картки за темами професії, харчування, оздоблення кімнати допоможуть малюкові розвинути його пізнавальні процеси, дізнатися про нове та закріпити вже знайоме.

3-7 РОКІВ
2-6 ГРАВЦІ



4-7 РОКІВ
2-4 ГРАВЦІ



ТРИКУТНИК ТА КОМПАНІЯ

Що це за яскрава купка геометричних фігур? Впізнали? Це ж Трикутник та компанія! Разом з Драконом-Пустунчиком підключай уяву та складай локомотиви, будинки та навіть космічні ракети! Гра «Трикутник та компанія» має три рівні складності, щоб діти змогли разом із дорослими вивчати геометричні фігури у веселій компанії.

IQ 2X2. ГРА В ПАРИ

Ця гра для дітей, які тільки-но починають вивчати таблицю множення. Розкладіть картки на столі цифрами донизу. Завдання гравців — підібрати до карток з діями картки з результатами або навпаки. На початку гри важко одразу знайти пару до картки, це, частіше за все, відбувається випадково, але з часом гравці все краще запам'ятовують розташування окремих карток та відкривають пари за допомогою уваги та гарної зорової пам'яті. За один хід можна перевернути тільки дві картки. Виграє той гравець, який зібрав найбільшу кількість пар.

ПРОФЕСОР GRANNA РЕКОМЕНДУЄ ЗІГРАТИ

6+ РОКІВ
2-6 ГРАВЦІВ



IQ КОТРА ГОДИНА?

Котра година? Вже настав час? Цікаві змагання чекають на вас! Щоб знати, що показує годинник, з нами грай та кращої допомоги не шукай! «КОТРА ГОДИНА?» містить набір елементів для ігор та вправ, завдяки яким годинник розкриє перед вам всі свої таємниці. Прості завдання у поєднанні з елементами гри зможуть відкрити для гравців відомості про час та спростять сприйняття та закріплення нових знань. Пропонуємо 4 варіанти гри, які підходять для дітей дошкільного віку і школярів.

6-11 РОКІВ
1-4 ГРАВЦІ



IQ ПЛАНЕТА ТВАРИН

Сова швидше за сарну? Фламінго живе довше, ніж олень? Ви знаєте відповідь? Чудово! Але перші коти за плоти! Бо одна ластівка не чинить весни. Розглянемо тепер, яка тварина більше: бобер чи лисиця? Ви і це знаєте? Ви мудрі, як сова! На Планеті тварин ви зустрінете різні види тварин. Спробуйте визначити їх характеристики і вгадати на якому континенті вони живуть. Якщо ви зустрінете еколога, отримаєте більше балів. Але намагайтеся уникати мисливця. Краще не звати вовка з лісу.

8+ РОКІВ
2-6 ГРАВЦІВ



МОНСТРИ, ДО ШАФИ!

Увечері світ виглядає по-іншому. На стінах з'являються таємничі тіні, а під ліжком ховаються страхітливі створіння... Не можеш заснути? Боїшся монстрів? Зіграй і загни їх до шафи! Гравці намагаються знайти іграшки, яких бояться монстри, що зібралися навколо ліжка. Кожен монстр боїться тільки однієї іграшки — тієї, що зображена на його картці. «Монстри, до шафи!» — спільна гра. Це означає, що гравці замість того, щоб змагатися між собою, єднують свої сили задля подолання монстрів. Вони разом або виграють, або програють.

ГРА НА ДОБРАНІЧ

3-8 РОКІВ
2-6 ГРАВЦІВ



ЗА ГРИБАМИ В ЗАЧАРОВАНИЙ ЛІС

Насолоджуйтеся неймовірною подорожжю! Збір грибів в зачарованому лісі є класичною настільною грою в абсолютно новій версії. Правила гри посилюються появою тварин, які можуть сприяти або перешкоджати мандрівникам. Відьма буде робити все, щоб перешкодити планам гравців. Різноманітні пригоди — не єдине нововведення в цій грі — крім ігрового поля гра отримала казкову 3-D домівку відьми та фігурки тварин.

ГРАЙ ТА КАЗКУ РОЗПОВІДАЙ

4+ РОКИ
2-4 ГРАВЦІ

У коробці:
ігрове поле
25 грибів
18 жетонів з тваринами
стіни хатини відьми
4 кошика
4 пішака
кубик
правила гри



7+ РОКІВ
2-4 ГРАВЦІ

РАНЧО



У настільній грі «Ранчо» Ви розводите тварин і прагнете створити найкраще ранчо в околиці. Для цього вам потрібно купувати пасовиська, розмножувати тварин, обмінювати їх на інших, якщо вам це вигідно, а також слідкувати за прибутками. Однак, якщо ви не будете вживати необхідних заходів безпеки, ваші тварини можуть стати здобиччю хижаків — вовка та лисиці! Нехай щастить!

6+ РОКІВ
2-6 ГРАВЦІВ

СУПЕРФЕРМЕР
(ДОРОЖНЯ ВЕРСІЯ)



Для тих, хто подорожує, але не хоче залишати улюблену гру вдома, існують дорожні компактні версії.

НЛО ФЕРМЕР

«Суперфермер» нарешті підкорює космос! Ви — прибулець, який полює на тварин з планети Земля. Ваша космічна отара постійно зростає, але суперники намагаються обійти вас та захопити більше тварин! Передбачай дії суперників, вміло маневруй космічними кораблями та стань НЛО-Фермером!

6+ РОКІВ
2-4 ГРАВЦІ



СТРАТЕГІЯ, РИЗИК, ВЗАЄМОДІЯ -
ОСЬ УМОВИ
ПЕРЕМОГИ!

СУПЕРФЕРМЕР

Цікава і дуже актуальна на сьогодні економічна гра. Щоб стати Суперфермером, Вам необхідно навчитися не тільки розводити тварин, а ще й отримувати від цього прибуток. Ігрове стадо постійно збільшується, але не забувайте про обережність. Недалеко полюють вовк і лисиця, і Ваше стадо може стати для них довгоочікуваною здобиччю. Гра навчить дитину рахувати дохід, передбачати проблеми, планувати розвиток бізнесу і враховувати економічні ризики.

7+ РОКІВ
2-4 ГРАВЦІ



СУПЕРФЕРМЕР
& БАРСУК

На допомогу гравцю, який втратив тварин через напад хижаків, приходять Барсук. Ця тваринка перетворюється на інших тварин. Як саме? Зіграй за оновленими правилами та дізнайся про нові можливості!

7+ РОКІВ
2-4 ГРАВЦІ



ТАКТИКА, ЛОГІКА ТА НОВІ ЗНАННЯ -



ХТО ПОМИЄ ПОСУДУ?

6+ РОКІВ
2-4 ГРАВЦІ

Найкраща гра після обіду!

- Швидкий розіграш
- Взаємодія гравців!

Салатник спорожнів? З тарілки зник останній шматок картоплі? В повітрі повисло одвічне питання: хто мие посуд? Завдяки цій простій грі, безкінечні дебати про миття посуду залишаються у минулому! Зіграйте в гру та визначте хто зробить цю невдачу роботу.

ФАРАС

Час спливає дуже швидко! Розкопки повинні закінчитися раніше, ніж набіжать хвилі штучного озера Насера! Запрошуємо здійснити чудову подорож в серце Африки та уявити себе в ролі археологів, які під пильним оком професора Казимира Міхаловського проводять розкопки. Гра Фарас розповідає про долю самої відомої польської археологічної експедиції в Судан, яка відбулася в 60-х роках XX століття.



6+ РОКІВ
2-3 ГРАВЦІ

ЖАБКИ

У глибокому ставку, порослому листям латаття, живе зграйка барвистих жабок. Час від часу жабенята влаштовують змагання на прудкість. Жабенята прагнуть дістатися до безпечного місця скоріше за своїх різнобарвних сусідів! В цій грі гравці мають послуговуватися логічним мисленням та передбачати дії суперників, щоб якомога швидше провести жабку через ставок.

У коробці:
12 кольорових жабок
46 плиток для стрибків
32 плитки дій
правила гри



7+ РОКІВ
2-4 ГРАВЦІ

ВИБИРАЙ ТВОЮ ТА СВОЮ СМАК!

ВОВКИ ТА ВІВЦІ

Під час гри необхідно зібрати якомога більше овець і захистити їх парканом від голодного вовка. Хижак не дремає! На допомогу гравцеві приходить мисливець, але чи можна на нього розраховувати? Гра дуже захоплююча і динамічна. В 2003 році вона отримала звання «Гри року» на фестивалі у Франції. Нова версія гри містить додаток ВЕЛИКА РИБА. Поруч з пасовиськами з'являються ставки. Слідкуй за рибалкою! Твоя риба має уникнути його вудочки!

У коробці:
мішечок з тканини,
109 жетонів,
інструкція.

7+ РОКІВ
2-4 ГРАВЦІ



ДИНО VS ДИНО

Динозаври відправляються на полювання! Ви повинні допомогти їм вижити у країні, повній небезпеки. Кожен динозавр має свої сильні та слабкі сторони. Важливо використати їх правильно, відповідно до ситуації. Зробіть свій вибір, бо ставки дуже високі. Йдеться про виживання!

Особливості динозавра, які відіграють ключову роль в грі: лють, розмір, швидкість, адаптація. Виберіть динозавра, який краще впорається з майбутніми подіями. Ви зможете стати переможцем, якщо розумно використаєте свої знання про динозаврів!

У коробці:
45 карток з динозаврами,
30 карток подій,
Інструкція,
Дерев'яна фігурка динозавра,
Двосторонній постер,
з динозаврами

7+ РОКІВ
2-4 ГРАВЦІ



ТЕМПО ЮНІОР

Шукай слова та мчи до фінішу, щоб виграти! Спробуй не тільки знайти влучні слова, а й спосіб швидко подолати ігрове поле. Випадкове розташування літер на полі кожного разу гарантує неповторні змагання. Правила містять опцію командної гри, коли одночасно можуть грати до 10 учасників.

У коробці:
ігрове поле,
60 карток,
48 жетонів,
5 пішаків,
пісковий годинник
із заслінкою,
інструкція



ВПОРАЄШСЯ ЗА 30 СЕКУНД?

ТЕМПО

Що треба, щоб гра потрапила у вихор шаленої популярності?!

1. Прості правила
2. Унікальний зміст
3. Запаморочливий темп

300 несподіваних категорій, українська абетка, 30 секунд – вибери, пригадай, встигни!

Змагайся індивідуально або в команді,
задай темп та фінішуй першим!
Це – Темпо!

У коробці:
двостороннє поле,
180 карток,
12 дерев'яних пішаків,
пісковий годинник
із заслінкою,
інструкція



КРЕДО

Сімейна гра

ЛЮБОВ,
ЗАХОПЛЕННЯ
ЧИ ГРОШІ?

Любов є однією з найважливіших цінностей в житті людини – вона робить людину щасливою і надає сенс життю. Не менш важливими є захоплення, інтереси. Іноді стає дивно, що захоплення, хобі може мотивувати до дії і надати сили, щоб встати з ліжка вранці. Не забувайте також про гроші – вони допомагають реалізувати плани і забезпечити спокійне життя.

А що ж головне у грі? Ключом до перемоги є вдале комбінування трьох карток, які б мали одну, дві або три спільні риси - тобто створення гармонії бажань. Як і у реальному житті, гравцям потрібно трохи удачі. Але якщо ви застосуєте власну тактику, перемога не забариться.



У коробці:
54 гральні карти,
27 жетонів трьох розмірів,
(9 великих, 9 середніх,
9 маленьких),
Правила гри

МАФІЯ

У Спайтауні розбиває мафія. Гангстери тероризують місто і його жителів. Вони добре треновані і діють у повній темряві. Поліція контратакує і посилає в Спайтаун своїх кращих співробітників, а в лігво мафії — таємного агента. Чи вдасться служителям правопорядку розбити банду злочинців? Або мафіозі знищать всіх полісменів? Гра починається!

У коробці:
21 жетон з персонажами:
1 агент, 15 полісменів,
5 мафіозі
30 карт дій –
використовуються в
розширених правилах,
правила гри.



СПАГЕТІ

Гра «Спагеті» – це смачні змагання в італійському стилі. Голодні до вражень? Приготуйтеся змагатися за смачненьке! Тільки спритні та охайні мають шанс стати справжніми кулінарними переможцями! Нова розважальна гра для родини або компанії друзів крокує Європою.

У коробці:
12 італійських рецептів,
2 стильні тарілки,
27 заплутаних спагеті,
4 фрикадельки, що намагаються втекти,
Пісковий годинник,
"Кулінарна книга",
Рецепти смачного задоволення



Для справжніх любителів спагеті зроблено спеціальну синю нитку. Вона принесе вам 5 балів! Додайте її до інших кольорових ниток спагеті, коли готуєте страву для наступної смачненької гри. Замовляйте набір за адресою: bville@bville.kiev.ua

СМАЧНА ГРА
ДЛЯ
НЕЗАБУТНЬОЇ
ВЕЧІРКИ



ВІСЬМО РОКІВ
ВІСЬМО ГРАВЦІВ



ЕМПАТІО

Ласкаво просимо в світ Емпатіо — країну емоцій та таємничих історій! Гра допомагає навчитися розпізнавати і виражати емоції, що виникають через випробування в різних життєвих ситуаціях. Дізнайся, чи співчують тобі інші гравці? Чи зможуть вони зрозуміти тебе? Запроси грати всю родину та друзів, і ти відкриєш їх з іншого боку.

У коробці:
64 карти, ігрове поле,
7 дисків емоцій зі стрілками,
1 диск емоцій з цифрами,
16 фішок,
інструкція

НАЙКРАЩИЙ
ЗАСІБ ПРОБУДИТИ
УЯВУ ТА УВІМКНУТИ
ФАНТАЗІЮ -
ЕМПАТІО!

CV

Впевнився, що можеш змінити себе та світ навколо! Людям властиво замислюватися над тим, що їхнє життя могло скластися інакше. Це відбувається, коли бачиш досягнення інших, зітхаєш за втраченими можливостями, або аналізуєш власні помилки. Уяви собі що: нарешті здійснилась твоя мрія зробити наукове відкриття; ти поставив собі за мету заробити мільйон доларів та відкрив власну справу; а може твоє покликання – живопис – перемогло освіту юриста? В грі CV все можливе: чудова робота, нові відносини та цінності... Ти можеш стати ким тільки забажаєш! Будуй свою історію крок за кроком, збирай необхідні картки, постійно аналізуй співвідношення освіти, здоров'я, грошей та відносин в твоїй колекції карток, щоб наприкінці гри отримати унікальний набір карт: твоє curriculum vitae (коротку біографію, резюме). Гравець, який отримає найбільше балів та досягне мети, стане переможцем.

10+ РОКІВ
2-4 ГРАВЦІ



У коробці:
87 унікальних
гравальних карт,
7 гральних кісток,
ігрове поле,
49 жетонів,
блокнот,
олівець,
інструкція

10+ РОКІВ
2-3 ГРАВЦІ

НОВИНКА



CVLIZACIYA

Воїни та мислителі? Будівельники та вчені? Якою буде ваша цивілізація? Винаходи, нові технології, революційні погляди – перед вами багато відкриттів! Ви граєте роль лідера країни. Намагайтеся вразити світ своїми досягненнями та забезпечити своєму народові щасливе життя! Передбачаючи рух суперників та блефуючи, здобуйте бали щастя. Може статися, що ваша країна стане найщасливішою в історії людства?!

У коробці:
ігрове поле,
90 карток,
дерев'яна корона,
дерев'яний Шолом Лідера,
60 дерев'яних маркерів,
42 жетони інструкція

НАСКАВО ПРОСИМО ДО КЛУБУ GRANNA ЕКСПЕРТ

CV. ЧУТКИ

Цей набір-додаток не є самостійною грою! Для гри потрібна базова версія гри CV. За допомогою 26 додаткових карток взаємодії та чуток, відкрийте для себе нові способи боротьби з невдачею, ще більше можливостей для інвестицій "щастя" в своє життя.

10+ РОКІВ
2-4 ГРАВЦІ



10+ РОКІВ
2-4 ГРАВЦІ



ПАН БУДИНОК

Mr.House /Пан Будинок Один поверх, чи більше? З гаражем, чи ні? Як виглядає будинок вашої мрії? Поспішайте! Суперники намагаються найняти кращих підрядників. Ціни на будівельні матеріали зростають. Чи зможете ви виграти битву проти часу, бюджету та дефіциту цементу? Mr. House /Пан Будинок — напружена економічна гра, в якій кожен намагається вчасно закінчити будівництво та отримати найбільше балів за свій дім. Щоб зробити це, гравці повинні купити будівельні матеріали, найняти робітників, та отримати необхідні дозволи. Інструкція містить два варіанти гри: Сімейний (стандарт) та Експерт (розширений)

- Відчуйте напругу будівництва
- Ретельно плануйте ваші покупки, щоб уникнути боргів
- Отримання дозволів та оздоблення вже на часі



ТАКТИК

Історія успіху TACTIC почалась з випуску настільної гри «Кімбл» у Фінляндії в 1967 році. Сьогодні TACTIC Group є однією з найсильніших, найбільш продуктивних компаній на ринку настільних ігор у Європі. 50 років, компанія Tactic надає споживачам інноваційні, високоякісні продукти, які отримали велику популярність у населення. Компанія поставляє свою продукцію, переважна більшість якої виробляється у Фінляндії та ЄС, в більш ніж 30 країн по всьому світу.

Широкий асортимент містить веселі розважальні продукти, які пропонують моменти справжнього, теплого спілкування для людей різного віку: від малюків до дорослих. TACTIC дуже добре розуміє свою відповідальність за високу якість та безпечність продукції. Для компанії це має першорядне значення.

Метою TACTIC Group є прагнення зробити світ щасливим місцем для життя, пропонуючи цікаві ігри для всіх та кожного.

Метою TACTIC є прагнення стати номером один у світі настільних ігор завдяки ...

- високоякісним іграм, головоломкам і гральним картам для гравців різного віку
- свіжим і новим захопливим іграм, а також добре підібраним класичним іграм
- правильному балансу між елементами удачі й стратегії в іграх
- чітким та логічним правилам кожної гри
- збалансованому співвідношенню ціна-якість
- створенню відчуття бажання грати знову і знову



6+ років
2+ гравці

БАНАНОВИЙ УДАР (BANANA KICK)

Гра сповнена незвичайної різноманітності! «Banana Kick» - це змагання двох команд, які намагаються забити якомога більше голів суперникам. Але Банан летить не завжди туди, куди очікуєш... Несподівані повороти та божевільні моменти "Banana Kick" тримають вас у грі!

У коробці:
м'яч-банан,
4 дерев'яні кілочки,
правила



І Г Р А



6+ років
2+ гравці

У КОШИКУ! (BAGIT)

Єднайтеся та забувайте!

Тактик презентує гру де поєдналися влучність, спритність, тактика та командний дух! Кидайте мішечок товаришам по команді та спробуйте влучити в кошик. Спробуйте завадити суперникам випередити вас!

У коробці:
2 кошика,
2 мішечки,
правила гри

С В І Ж О М У П О В І Д І

МЬОЛКИ

Мьолки - найпопулярніша гра, яка поєднує удачу та майстерність гравців. Сучасного вигляду гра набула у 1996 році, хоча має багатовікове коріння. Спортивні асоціації гравців Мьолки Фінляндії, Швеції, Словаччини, Японії, Франції, Чехії, США щорічно беруть участь у міжнародних чемпіонатах. Правила гри прості та доступні навіть для дітей від 6 років.

Як грати: Розташуйте кеглі в певному порядку, щільно одна до одної. Лінію, з якої можна збивати, позначте у 3-4 м від групи кегль. Визначте хто буде вести підрахунок балів у блокноті.

Перший гравець кидає біту Mölkky й намагається збити кеглі. Mölkky завжди кидають з-під руки. Кеглі, які впали: Після падіння, кегля встановлюється на тому місці, де вона впала. Кеглю, яка спирається на іншу або на біту Mölkky не вважається збитою.

Підрахунок балів: Якщо впала одна кегля, гравцю зараховується номінал кеглі. Якщо впало більше, ніж одна кегля, гравцю зараховується кількість збитих кеглів.

Кінець гри: Гра закінчується, коли хтось з гравців набирає 50 балів рівно. Якщо гравець набирає більш, ніж 50 балів, сума його балів скорочується до 25, й він продовжує грати далі.

Якщо гравець після трьох ходів не набирає балів, він виходить з гри та може вести підрахунок балів інших гравців.



6+ років
2+ гравці



ІГРИ-ЗМАГАННЯ. ПОРИНЬ У ГРУ З ГОЛОВОЮ!

ЧОКО

Збирайте шоколадні вишні та горішки!

Натисніть на пристрій з кубиком, щоб з'ясувати, яку смачненьку цукерку Чосо вам треба відкрити: з вишневою або з арахісовою начинкою? Приєднуйтеся до гравців, які вже поринули у шоколадні пригоди, але не забувайте про підступну зелену гусинь! Гравець, якому вдасться зібрати найбільше цукерок Чосо – виграє гру!

У коробці:
16 цукерок Чосо,
16 жетонів,
1 Чосо-кубик,
правила

3+ РОКИ
2-4 ГРАВЦІ



КОРАЛОВИЙ РИФ

Знайди істот, що переховуються в океані!

Пірнай серед коралових рифів та відшукай всіх тварин, що там ховаються. Але пам'ятай, що деяких буде складно виявити! Якщо пощастить, зможеш знайти приховані скарби...

У коробці:
Двостороннє ігрове поле з 12 частин,
55 карток,
4 лагуни,
17 фігурок морських тварин,
5 жетонів зі скарбами,
правила.

4+ РОКИ
2-4 ГРАВЦІ



СИР, БУДЬ ЛАСКА!

Легко прийшло, сирно пішло!

Зупиніть вже тих мишей! Прозорими картками накривайте їх та збирайте сирні жетони. Але пам'ятайте, що гра сповнена сирних сюрпризів!

У коробці: 4 частини ігрового поля,
55 сирних карток, 24 пластикових жетонів
+ 24 сирних диски, 20 маркерів,
пісковий годинник, наліпки, правила

НОВИНКА

7+ РОКІВ
2-3 ГРАВЦІ



ЗОЛОТА АРМАДА

7+ РОКІВ
2-6 ГРАВЦІ

Захоплюючий пошук скарбів всією родиною!

Гра "Золота армада" - це знаменита гра в кості, поєднана з піратськими пригодами. Відправляйся на маленький острів серед океану та знайди найбільший скарб! Кидай кубики, отримуй вдалі комбінації та збирай дублони! Будь готовий позмагатися за золото!

У коробці:
ігрове поле,
36 жетонів,
5 кубиків,
правила.

НОВИНКА



СТРІМКІ СЛОВА

Гра в слова на швидкість та кмітливість!

Поспішай! Назви слово перш, ніж спливе час! Переверни пісковий годинник, заповни ігрове поле літерами та швидко назви слово з активної категорії! Тепер в гру вступає наступний гравець. Годинник перевертається після кожного нового слова, тож ви не знаєте скільки у кожного з вас часу в запасі... Гра захоплює та тримає у веселому шквалі літер та слів!

НОВИНКА

8+ РОКІВ
2-6 ГРАВЦІ



КЛАСИЧНА КОЛЕКЦІЯ

МІКАДО

Кількість гравців не обмежена!

Мікадо - цікава та азартна гра, де вам потрібні тверда рука і концентрація рухів. Мета гри - набрати більше балів, витягуючи палички з купи на столі.

Перший гравець починає раунд. Він кладе одну паличку на столі, бере інші в кулак і, тримаючи руку над ігровим столом, різко розтискає пальці... Змагання починаються! Палички потрібно витягувати таким чином, щоб інші не рухалися. Як тільки інші палички поворухнулися або розсипалися - гравець втрачає право ходу й хід переходить до наступного гравця. Кожна паличка має вартість, тож змагайтеся за найдорожчі, бо перемагає гравець з найбільшою кількістю балів, які принесли здобуті палички!

У коробці:
41 паличка,
правила гри.

7+ РОКІВ
1+ ГРАВЕЦЬ



КАЛАХА

Класична гра, що має африканське походження та налічує 3000-літню історію, відома як "гра в зерна". Гравці повинні проявити свої стратегічні здібності та постійно рахувати, щоб здобути якомога більше камінців. Вам треба "посяяти" камінці по чарунках так, щоб вони в результаті ваших дій накопичувалися у вашій великій чарунці під назвою Манкала. У грі "Калаха" відсутній елемент везіння. Й хоча правила гри зовсім прості, готуйтеся до захопливого змагання!

7+ РОКІВ
2 ГРАВЦІ

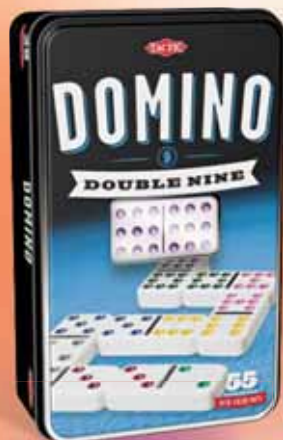


5 В 1

Складне питання: Що подарувати друзям на свято? – тепер має просту відповідь - набір "5 в 1". 5 класичних настільних ігор наче створені для того, щоб урізноманітнити дозвілля та розвинути ваші здібності. Шахи, шашки, нарди, доміно та хрестики-нулики — ці відомі та улюблені ігри задовольнять будь-який смак.

У коробці: міцна двостороння дошка,
набір плиток доміно, набір фігур для гри у шахи,
набір шашок для гри у шашки/нарди, правила.

7+ РОКІВ
2 ГРАВЦІ



7+ РОКІВ
2+ ГРАВЦІ

ДОМІНО

Класична гра, в якій гравці намагаються позбутися плиток-доміно з найбільшим номіналом або всіх плиток швидше, ніж суперники. На початку гри одну плитку вибирають стартовою та по черзі додають свої плитки до ланцюжка так, щоб суміжні сторони збігалися за номіналом — до "двійки" приєднувалася "двійка, до "п'ятірки" — "п'ятірка" і т.п. Увага! Найбільший номінал дублю у цьому наборі 9х9!

7+ РОКІВ
1+ ГРАВЕЦЬ



БАШТА

Захоплива класична гра, в якій гравці намагаються не зруйнувати вежу під час свого ходу. Перед початком гри будується вежа з 48 брусків, які складаються перпендикулярними рядами 4x4. Кожен гравець по черзі дістає один брусок так, щоб башта не зруйнувалася та продовжує будувати наступний поверх башти. Не починайте укладати новий ряд брусків, доки не побудовано попередній. Останній гравець, який не зруйнував вежу — переможець!

РУММІ

Гра з'явилася у 30-ті роки XX ст., коли карткові ігри опинилися поза законом. Мільйони прихильників, щорічні міжнародні чемпіонати та 80-річна історія гри надихають нових і нових гравців спробувати себе у цьому незвичайному змаганні. У комплект Руммі входять плитки, які являють собою комбінацію кольору, цифри та масті. Гравці складають з них «групи» — 3-4 плитки одного номіналу, але різних мастей або «послідовності» — три або більше плиток однієї масті, та намагаються першими позбутися своїх плиток. Комбінаторика — це захопливо! Існує дорожня версія гри.



10+ РОКІВ
2-4 ГРАВЦІ



ЕЛІАС ЮНІОР

Весела, енергійна і корисна командна гра в слова, адаптована для дітей молодшого віку. У цій грі треба пояснити товаришеві по команді слово, зображене на картці, за допомогою синонімів, антонімів, натяків, жестів, не називаючи самого слова. З грою «Еліас Юніор» діти активно поповнюють свій словниковий запас та можуть вивчати іноземні мови в ігровій формі.

У коробці:
ігрове поле,
300 карток з малюнками,
6 пішаків,
пісковий годинник,
правила гри.

5+ РОКІВ
4-6 ГРАВЦІ



ВЕЧІРКА З ЕЛІАС ЮНІОР

Ласкаво просимо до ярмарку розваг! Час пояснювати та розігрувати слова! Рухайся від входу на ярмарок до великого циркового намету, пояснюй слова з барвистих карток та вгадуєй слова, які пояснюють інші гравці. Під час твого ходу решта гравців може відшукати правильну відповідь на ігровому полі! Стрибай на поле, пригоди починаються!

У коробці:
ігрове поле,
колесо огляду,
200 карток,
6 пішаків,
правила гри.

5-10 РОКІВ
3-6 ГРАВЦІ



ЕЛІАС СІМЕЙНИЙ

Сімейний Еліас – це гра в пояснення слів для всієї родини. Гравці по черзі пояснюють слова за допомогою підказок, протилежностей, синонімів. Ваш партнер змінюється в кожному раунді! Картки двох типів забезпечують рівноправну гру дітей та дорослих. «Дикі» та дитячі картки урізноманітнюють перебіг гри! За кожне вгадане слово гравці рухаються по ігровому полю на один крок вперед. Той, хто першим досягне фінішу, стає переможцем!



7+ РОКІВ
3-8 ГРАВЦІ

У коробці:
250 сімейних карток,
134 картки для дорослих,
8 «диких» карток,
8 дитячих карток,
1 пісковий годинник,
8 пішаків,
ігрове поле,
рулетка,
правила.

ЕЛІАС



9+ РОКІВ
3-8 ГРАВЦІ

ЕЛІАС З КУБИКАМИ

Бажаєш провести час весело? Кидай кубики, шукай літери, з яких можна скласти слово, щоб пояснити решті гравців! Коли всі гравці одночасно намагаються скласти слово, напруга зростає, а змагання за перемогу більш захопливе, ніж будь-коли! Найшвидші з гравців отримують бали за вдалий раунд.

У коробці:
ігрове поле,
тарілка для кубиків,
7 кубиків з літерами + 1 кубик джокер,
19 дисків з категоріями,
8 пішаків,
8 кольорових жетонів,
правила.

ЕЛІАС ОРИГІНАЛЬНИЙ

У настільній грі «Еліас» гравці змагаються командами (мінімум дві команди по два гравці в кожній). Ця гра дійсно сприяє розвитку словникового запасу, швидкості реакції, але вона не є сухим підручником з культури мовлення. Тому налаштуйся на веселощі! Ти не можеш використовувати для опису слово, яке пояснюєш. Наприклад, слово «хокеїст», не можна пояснити як «гравець в хокей на льоду». Як тобі такий словниковий кульбіт: «чоловік з ключкою, який наздоганяє шайбу на ковзанах»? Нехай буде весело, влучно, оригінально! Це - Еліас!

У коробці:
ігрове поле,
400 двосторонніх карток
(3200 слів українською мовою,
3200 слів англійською мовою),
пісковий годинник, 6 пішаків, правила гри.

10+ РОКІВ
4-8 ГРАВЦІ



Я... ЕЛІАС

Гра «Я... Еліас» тримає гравців у напрузі до самої розв'язки. Всі гравці надівають на голови пов'язки, закріплюють на них картки, а один з гравців намагається пояснити решті, які саме персонажі знаходяться у них на голові. Чим швидше пролунають правильні відповіді, тим більше балів отримаєте!

У коробці:
200 карток з персонажами,
6 пов'язок,
6 пішаків,
пісковий годинник,
правила гри.

НОВИНКА



12+ РОКІВ
3-6 ГРАВЦІВ

ВЕСЕЛА СІМЕЙКА ЕЛІАС

ПОЯСНІТЬ ЇХ СЛОВА
НА ВАШИХ УМОВАХ!

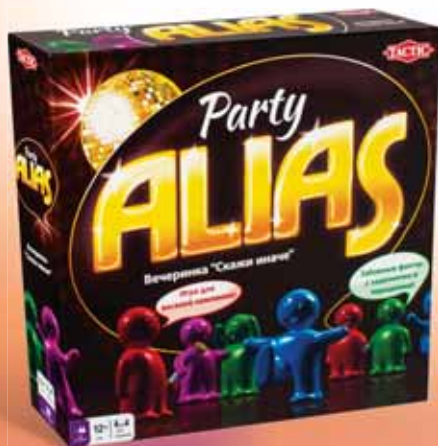
ЧОЛОВІКИ
ПРОТИ ЖІНОК

15+ РОКІВ
4+ ГРАВЦІ



Гравці утворюють дві команди. Хлопці в одній команді, а дівчата в іншій! Вам доведеться позмагатися з суперниками протилежної статі у захопливій версії класичної гри. Пояснюйте слова вашої команди. Більше вгаданих слів – ближче перемога! Але є одна родзинка: чоловіки мають пояснювати слова з жіночого світу, а жінки мають рішуче відгадувати чоловічі слова! Дізнайтеся наскільки добре ви володієте словниковим запасом протилежної статі! Хлопці, а нумо поясніть швиденько такі слова: штовхач кутикули, тонік для обличчя, жакет болеро. Дівчата, а вам доведеться пригадати про дизель, еспаньйолку, конверсію. Налаштувалися? Поїхали!

У коробці:
400 карток (2400 слів),
2 пішака,
пісковий годинник,
правила гри.



12+ РОКІВ
4+ ГРАВЦІ

ЕЛІАС ПАТІ

Пояснюй слова своїй команді за допомогою синонімів, антонімів, натяків. Твоя команда зможе рухатися вперед по ігровому полю на стільки кроків, скільки слів відгадано протягом раунду. Гра базується на популярній грі Еліас оригінальний, але додає нові божевільні способи пояснення слів, рухові та словесні веселощі! Уяви себе військовим, Різдвяним ельфом або рухайся як тварина! Можеш удаватися сумним чи кувати зозулю? Паті Еліас гарантовано запалить іскри вашої вечірки!

4+ ГРАВЦІ



ДОРОЖНІ ЕЛІАС ЮНІОР, ЕЛІАС СІМЕЙНИЙ, ЕЛІАС, ПАТІ ЕЛІАС

Тепер улюблені ігри можна без проблем взяти на пікнік, у мандрівку, вони стали компактніше в 5 разів!





SMART

З 1992 року компанія Smart games створює свою унікальну колекцію інтелектуальних ігор для різного віку, які розраховані на одного гравця. Кожна гра — це пригода для вашого мозку та уяви. На вас чекають десятки головоломок від легкого до експертного рівня складності. Кожна гра в більшій чи меншій мірі стимулює такі когнітивні навички: вирішення проблеми, логіку, просторове сприйняття, мовлення, зосередження, планування, зорове сприйняття та гнучкість мислення. Гра допомагає будувати низку рішень та аналізувати ситуацію. Все починається з простих завдань. Поступово завдання стають більш складними, але, поринувши у пригоди, вам неодмінно захочеться спробувати свої сили ще й ще! Компанія Smart games при виготовленні продукції використовує високоякісні матеріали для забезпечення надійності та тривалого користування іграми.

Колекцію ігор, що розвивають мислення та тренують мозок в ігровій формі, легко впізнати за такими ознаками:

1 гравець — умови гри передбачають, що пошуком відповідей на головоломки займатиметься один гравець або дитина з певною допомогою дорослого. Поради для батьків можна знайти в правилах.

Багаторівнева гра — все починається з легкого, завдання поступово ускладнюються. Вони одразу розподілені на рівні. Кожен рівень відрізняється змістом та кількістю підказок.

Підказки для кожного завдання розташовані або на самому завданні (наприклад, силуети деталей), або над завданням (кількість необхідних кроків для вирішення).

Відповіді знаходяться або наприкінці буклету із завданнями, або на звороті сторінок, або на окремому аркуші.

Легкі правила, захопливий пошук, палкий інтерес — це Smart Games!

ПІНГВІНИ НА ЛЬОДУ

П'ятеро пінгвінів опинилися на слизькому крижаному полі. Льодяні криги рухаються та скриплять, а пінгвіни ковзають у всіх напрямках. Вам необхідно зробити так, щоб криги щільно поєдналися на ігровому полі та пінгвіни опинилися на відповідних до завдання місцях. Спробуйте! Ви маєте 5 унікальних криг — пентоміно, форму яких можна легко змінити. Правила гри пропонують Вам кожного разу подвійне завдання: знайти місце для кожної криги та її форму!

6+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ



ВИБЕРИ КОМАНДУ
ПІНГВІНІВ, ЯКА ТОБІ
ДО ВПОДОБИ,

6+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ

АБО
ЗБЕРИ ВСІХ!



ПІНГВІНИ НА ВЕЧІРЦІ

Час пірнати серед крижин!

Ця захоплива 3-D головоломка з 60 завданнями — справжня вечірка пінгвінів в крижаному басейні. Просто встановіть пінгвінів на ігрове поле та спробуйте розташувати крижані блоки навколо них.

Додайте цю гру до своєї колекції з улюбленців-пінгвінів.

СТИМУЛЮЄ ТАКІ КОГНІТИВНІ НАВИЧКИ:
ПРОСТОРОВУ УЯВУ
ПЛАНУВАННЯ
ВИРІШЕННЯ ПРОБЛЕМ
КОНЦЕНТРАЦІЮ
ЗОРОВЕ СПРИЙНЯТТЯ

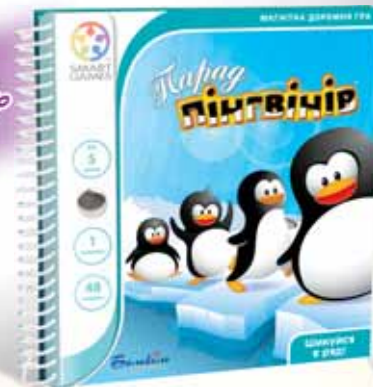
Ігрове поле з кришкою.
Ідеально для подорожей!

ПАРАД ПІНГВІНІВ

Пінгвіни, шикуйтеся в ряд!

Цю гру з колекції магнітних дорожніх ігор опанують й п'ятилітки! Починайте з рахування пінгвінів. Так, їх чотири. А тепер з'ясуйте що означають поняття вертикальна, горизонтальна, діагональна лінія. Зрозуміли? Чудово! Тепер помістіть деталі головоломки з пінгвінами на ігрове поле так, щоби 4 пінгвіни в кінцевому підсумку вишикувалися в лінію без вільних квадратів між ними. "Парад пінгвінів" добре тренує логіку та увагу. Завдяки наявності магнітних деталей та компактній формі гра ідеальна для подорожей.

6+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ



КРОЛИК БУ

Спробуй мислити нестандартно!

«Кролик БУ» — це об'ємна головоломка з великими дерев'яними деталями для дітей від 2-х років. Кролик може дивитись на тебе крізь круглий або зірковий отвір. Він може стояти на синьому, червоному або жовтому блоках. Блоки можна поєднати по-різному, варіантів існує більше, ніж можеш собі уявити. Деякі завдання візуально схожі, але рішення для них різні в залежності від того, наскільки стирчать вуха кролика. З Кроликом БУ діти відкриють для себе дивовижний світ 3D простору.



2+ РОКИ
1 ГРАВЕЦЬ

У коробці:
3 блоки,
кролик,
30 двосторонніх карток,
листівок з відповідями,
правила.

3-6 РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ



ТРОЄ МАЛЕНЬКИХ ПОРОСЯТОК

Уявляй, плануй, рятуй поросят!

Відкрийте для себе магію популярної казки через унікальну гру-головоломку для дошкільнят.

Допоможіть трьом маленьким поросяткам. Розміщуйте частини гри так, щоби поросятка весело грали у дворі біля домівок. Але будьте насторожі! Якщо з'явиться вовк, вони мають сховатися у своїх будиночках, щоб опинитися у безпеці!



У коробці:
ігрове поле,
3 деталі головоломки,
3 поросятка, 1 вовк,
буклет із 48 завданнями,
+ книга-казка в малюнках!

ВАНТАЖІВКИ 3

Три симпатичні вантажівки готові вирушати до наступного місця призначення. Вам потрібно завантажити їх пакунками. Чи можете ви скласти все правильно?

48 завдань в грі "Вантажівки 3" поступово стають все більш складними, розвиваючи навички вашої дитини. Це одночасно й головоломка, й іграшка! Діти можуть грати з вантажівками, коли не вирішують завдання.

3+ РОКИ
1 ГРАВЕЦЬ



4-7 РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ



МАЛЕНЬКИЙ ЧЕРВОНИЙ КАПЕЛЮШОК

Казка в твоєму домі! Дівчинка, яку зовуть Червоний Капелюшок, вирушає в гостину до своєї бабусі. Помістіть фігурку дівчинки, будинок та дерева на ігрове поле й розташуйте деталі головоломки так, щоб онука дісталася до будинку. Вийшло? Тепер можете грати в гру з вовком! Але будьте обережні — підступний вовк може потрапити до будиночка швидше. Зробіть дві доріжки до будиночка бабусі: одну для Червоного капелюшка, другу для вовка. Влаштуйте змагання на найкращу розповідь казки!

У коробці: 5 деталей доріжки, 2 фігурки, 3 дерева, 1 будинок, буклет із 48 завданнями (24 без вовка, 24 з вовком),
+ книжка-казка з малюнками.

КАМЕЛОТ ЮНІОР

Збудуйте красиві дерев'яні вежі та сходи, щоб створити шлях лицарю до його прекрасної принцеси. Лицар і принцеса можуть ходити тільки вгору по сходах або уздовж верхньої частини стін, вони не можуть стрибати вниз або підніматися вгору по стінах. Гра «Камелот Юніор» забезпечить години цікавих занять для дитини!

4+ РОКИ
1 ГРАВЕЦЬ

Якщо завдання здається занадто важким, зверніться до рішення і спробуйте працювати в зворотному напрямку. Діти, дивлячись варіанти рішень, вивчають нові методи будівництва, що допомагає їм зрозуміти процес пошуку відповідей.



І ГРИ, ГОЛОВОЛОМКИ ТА КАЗКИ ДЛЯ МАЛЯТ

КОЛІР КОД

100 завдань цієї веселої гри дадуть змогу грати цілий день та не сумувати! Гра містить 18 прозорих плиток, на яких намальовані різнокольорові геометричні фігури. Ви маєте знайти послідовність, щоб розгадати кольоровий код та отримати саме ту унікальну фігуру, що намальована в завданні. Вам здається, що це легко? Але треба пам'ятати ключовий момент: завжди намагайтесь поєднувати колір та форму, щоб отримати результат!

5+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ



ДЖУНГЛІ ХОВАЙ ТА ШУКАЙ

Відкрийте новий світ тварин із джунглів! Чи можете ви знайти в азіатських джунглях тварин, намальованих у вашому завданні, і приховати всіх інших? Завдяки 80 завданням та двосторонньому полю, ви отримаєте дві гри в одній коробці «Джунглі. Ховай & Шукай»: «день» — це поле, розподілене на 4 сектори та «ніч», де зображені більш складні завдання.

7+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ



6+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ



ДИНОЗАВРИ. ТАЄМНИЧІ ОСТРОВИ

Використовуй свій мозок, щоб створити середовище Юрського періоду! Динозаври. Таємничі острови. - це захоплююча гра, яка кидає вам виклик! Щоб відтворити світ динозаврів, треба вирішити кожне з 80 завдань шляхом розміщення островів на ігровому полі, ... але переконайтеся, що три дружні трав'яні динозаври відокремлені від червоних хижаків з компанії T-Rex! Помістіть всі частини головоломки на ігровому полі так, щоб форми островів відповідали зображенню в завданні: Червоні динозаври не можуть бути розміщені на тих самих островах, де є зелені динозаври.

7+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ



ОПЕРАЦІЯ «ВИКРАДАЧ»

Увага! Всім постам! Викрадений червоний спортивний автомобіль рухається до центру міста. Завдання — зупинити та заблокувати злочинця! Дуже скоро на місці події, супроводжуваний виттям сирен, з'являється загін поліціантів — 6 деталей з машинами, які потрібно встановити так, щоб перекрити проїзд злочинцеві. Готово? Завдання виконано — злочинець заарештований і перепроводжений у в'язницю. Але не час відпочивати — в місті ще багато злочинних елементів, будь готовий запобігти новим злочинам.

ПІВНІЧНИЙ ПОЛЮС. ЕКСПЕДИЦІЯ

Тримай рибу в воді, а полярних ведмедів на льоду! Гра містить 2 варіанти: з ескімосом на каное та з ескімосом на крижині. Спробуйте знайти два рішення одного завдання з різними ескімосами. Впевніться, щоб риба завжди знаходилася у воді, а ведмеді на крижинах. Гра "Північний полюс. Експедиція" включає 80 завдань для відкриття нескінченного потенціалу вашого мозку!

6+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ



І Г Р И

АНТИ-ВІРУС

У вашу систему потрапив вірус. Чи зможете ви його знайти та позбутись, доки він не почав розмножуватись? Поміркуйте, як можна вирішити завдання, щоб кольорові молекули не заважали звільнити систему від вірусу. Зверніть увагу, що деталі можна переміщувати в діагональному напрямку та групами!

6+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ



ПІРАТИ ЮНІОР

Підняти вітрила! Вперед за скарбами!

Гра "Пірати Юніор. Ховай & шукай" пропонує допомогти піратам відшукати та заховати їхні скарби. Молоді та досвідчені шукачі морських пригод можуть дослідити та розв'язати 60 завдань, блукаючи серед хвиль та островів.

СТИМУЛЮЄ ТАКІ КОГНІТИВНІ НАВИЧКИ:
ПРОСТОРОВУ УЯВУ
ПЛАНУВАННЯ
ВИРІШЕННЯ ПРОБЛЕМ
КОНЦЕНТРАЦІЮ
ЗОРОВЕ СПРИЙНЯТТЯ

6+ років
1 гравець



Ігрове поле з кришкою.
Ідеально для подорожей!

МИСЛИВЦІ ЗА ПРИВИДАМИ

Ти коли-небудь задавався питанням, що роблять привиди в старовинних будинках? Зіграй в "Мисливців за привидами", скористайся потенціалом свого мозку, щоб знайти відповідь! Ти спіймаєш променями ліхтарів всіх примар у кімнаті, якщо правильно розмістиш деталі головоломки. Попереду 60 стр-р-рашено цікавих завдань для гравців будь-якого віку!

6+ років
1 гравець



Ігрове поле з кришкою.
Ідеально для подорожей!

6+ років
1 гравець



МЕТЕЛИКИ

Розправте крила...
і нехай ваш мозок літає!

Чи можете ви, використовуючи свій мозок, створювати чарівних метеликів? "Метелики" є унікальною логічною головоломкою, яка містить 48 завдань — від простого до складного.. Ідеальна компактна дорожня гра, яка містить відсік для зберігання деталей і буклет із завданнями.

СТИМУЛЮЄ ТАКІ КОГНІТИВНІ НАВИЧКИ:
ЛОГІКУ
СТРАТЕГІЧНЕ ПЛАНУВАННЯ
ВІЗУАЛЬНЕ СПРИЙНЯТТЯ
ПРОСТОРОВУ УЯВУ

6+ років
1 гравець



Ігрове поле з кришкою.
Ідеально для подорожей!

ПЕРЕПОЛОХ У КУРНИКУ

На фермі ґвалт та квотання! Кожна квочка хоче знайти своє яєчко та спокійно його висиджувати. Але це не так просто, як здається. Розмістіть квочок так, щоб кожна сиділа на одному яєчку. Чи всі вони задоволені, чи треба спробувати ще?

КОМПОЗИЦІЙНО-ІНТЕЛЕКТУАЛЬНА ІГРОВА СИСТЕМА

НОВИНКА



6+ років
1 гравець

ПАРКІНГ. ГОЛОВОЛОМКА

Перевірте свої навички паркування з 60 завданнями "Паркінг. Головоломка"! Унікальна гра на дедукцію! Гравцям потрібно знайти місце для кожної автівки, використовуючи підказки та вказівки, наведені в кожному завданні. Незаконне паркування не дозволяється! Автівки, які знаходяться на смузі руху, або займають два місця, не отримають ліцензію на продовження гри!

Ігрове поле з кришкою.
Ідеально для подорожей!





АНТИ-ВІРУС. МУТАЦІЯ

Чи зможете ви позбутися червоного вірусу?
"Анти-вірус. Мутація" пропонує гравцям пересувати кольорові деталі по ігровому полю, щоб звільнитися від червоного вірусу. Завдяки 60 завданням та зручному пакуванню, ця гра відмінно підходить для подорожей. "Анти-вірус. Мутація" - це наступний рівень оригінальної гри "Анти-вірус", з яким прийде новий досвід гри.

Ігрове поле з кришкою. Ідеально для подорожей!

СТИМУЛЮЄ ТАКІ КОГНІТИВНІ НАВИЧКИ:
ГНУЧКІСТЬ МИСЛЕННЯ
ВИРІШЕННЯ ПРОБЛЕМ
КОНЦЕНТРАЦІЮ
ЛОГІКУ
ПЛАНУВАННЯ



*Ігрове поле з кришкою.
Ідеально для подорожей!*

СТРИБАЙ!

Допоможіть кроликам стрибнути, щоб схватися!

Чи зможете ви допомогти кроликам стрибнути в безпечне місце? Браття-кролики, гриби і навіть лисиці стають перешкодами, через які треба стрибати, щоб схватися в нірках. Чудова гра для подорожей з полем-скринькою, яка містить 60 завдань. Виберіть завдання. Розташуйте частини на ігровому полі, як зазначено в обраній схемі. Мета гри полягає в тому, щоб переміщувати кроликів (шляхом стрибків) та лисиць (шляхом ковзання) по ігровому полю, доки всі кролики не опиняться в коричневих нірках.

СТИМУЛЮЄ ТАКІ КОГНІТИВНІ НАВИЧКИ:
ПЛАНУВАННЯ
ЛОГІКУ
ВИРІШЕННЯ ПРОБЛЕМ
ПРОСТОРОВЕ СПРИЙНЯТТЯ
КОНЦЕНТРАЦІЮ



7+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ



ХРАМ-ПАСТКА

Загадковий храм сповнений небезпечних поворотів... В цьому лабіринті стіни постійно рухаються. Один невірний крок — і ти потрапиш на обід до голодного крокодила! Тільки розумний авантюрист зможе вирватись з цього підступного лабіринту!

*Ігрове поле з кришкою.
Ідеально для подорожей!*



7+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ

КОМПЛІМЕНТИ ДО ПОДОРОЖІВ

IQ ЛЬОДЯНИКИ

IQ-льодяники — це пожива для роздумів.
Заходьте у магазин цукерок ... для вашого мозку!
Чи можете ви розмістити всі кольорові льодяники на ігровому полі? Підсолодіть ваш розум цією унікальною грою-головоломкою. Завдяки 60 завданням Ви будете (без цукру) відчувати бадьорість! Це — ідеальний подарунок на день народження. IQ-льодяники виглядають дуже смачними, але вони не їстівні! Не їж IQ-льодяники, вирішуй завдання!

СТИМУЛЮЄ ТАКІ КОГНІТИВНІ НАВИЧКИ:
ЛОГІКУ
СТРАТЕГІЧНЕ ПЛАНУВАННЯ
ВІЗУАЛЬНЕ СПРИЙНЯТТЯ
ПРОСТОРОВУ УЯВУ

*Ігрове поле з кришкою.
Ідеально для подорожей!*



7+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ

IQ TBict

IQ-TBIST змусить твій мозок працювати на повну!

Спрямуй думки у правильному напрямку і розташуй всі твісті-деталі на ігровому полі. На перший погляд це легко, але на шляху до виконання завдання є декілька кольорових кілочків. Деталі треба нанизати на них, дотримуючись тотожності кольорів. Ось тут й починається мозковий штурм!

120 завдань, від легких до досить складних, у компактній коробці — це ідеальна розвага під час подорожей.

СТИМУЛЮЄ ТАКІ КОГНІТИВНІ НАВИЧКИ:

Концентрацію
Вирішення проблем
Просторове сприйняття



64 РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ



6+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ

IQ XOXO

Поцілунки та обійми ... для твого мозку!

Заповни ігрове поле 10-ма барвистими двосторонніми пентоміно-деталлями, залишивши літери X і O в певній послідовності. Завдяки 120-ти завданням, ти зможеш час від часу весело підбадьорювати свій мозок!!

У коробці: 1 компактне ігрове поле з прозорою кришкою,
10 яскравих деталей, 1 буклет зі 120 завданнями та рішеннями.

СТИМУЛЮЄ ТАКІ КОГНІТИВНІ НАВИЧКИ:

Концентрацію
Вирішення проблем
Просторове сприйняття



**6+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ**

IQ БЛОК

Думай з IQ-блок!

В IQ-блок стіни не блокують, вони допомагають тобі знайти правильне рішення. Використовуй стіни у якості провідників, щоб заповнити ігрове поле кольоровими деталями. Гра містить 120 завдань, легких на початку... та складних у кінці!

СТИМУЛЮЄ ТАКІ КОГНІТИВНІ НАВИЧКИ:

- Концентрацію
- Вирішення проблем
- Просторове сприйняття



8+ РОКІВ
З ГРАВЕЦЬ

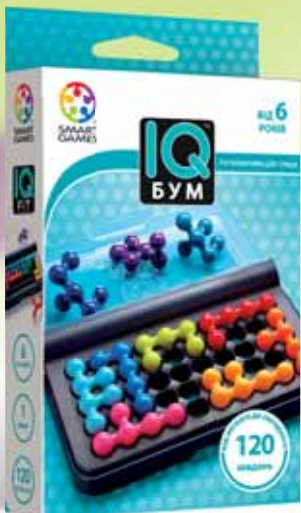
IQ LINK

Зможеш знайти відсутню деталь у ланцюжку?

Розташуй всі деталі на ігровому полі. Але май на увазі, що... Кольорові деталі мають разом 36 кілець, кульок та відкритих кілець, але вільних чарунок на ігровому полі тільки 24! Відкриті кільця та кульки різних деталей можуть займати одне місце, якщо їх правильно з'єднати у ланцюжок. IQ-лінк — це чудова компактна дорожня розвага з головоломками, над якими треба поміркувати!

СТИМУЛЮЄ ТАКІ КОГНІТИВНІ НАВИЧКИ:

Концентрацію
Вирішення проблем
Просторове сприйняття



6+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ

IQ BYM

Тримай свій мозок у формі!

Розташуй всі 3D деталі головоломки на ігровому полі таким чином, щоб воно перетворилося на пласку кольорову поверхню без отворів. Дуже захоплива гра зі 120 завданнями, які час від часу вимагають "глибоко"мислення, щоб знайти правильні рішення.

СТИМУЛЮЄ ТАКІ КОГНІТИВНІ НАВИЧКИ:

Концентрацію
Вирішення проблем
Просторове сприйняття



8+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ

IQ FOCUS

Центральний квадрат у фокусі!

Сфокусуй думки, щоб опанувати 120 завдань цієї IQ-головоломки. Заповняй сітку ігрового поля 10-ма кольоровими деталями, щоб кожного разу в центрі склався квадрат, який відповідає зображенню у твоєму завданні.

СТИМУЛЮЄ ТАКІ КОГНІТИВНІ НАВИЧКИ:

Концентрацію
Вирішення проблем
Логіку

НОЇВ КОВЧЕГ

Знайди місце для кожної пари тварин!

Тобі потрібно буде правильно розмістити 5 пар тварин. У кожному завданні головоломки показано яке місце собі обрали декілька тварин. Розмісти решту тварин так, щоб вони складали пари з тими, які вже знаходяться на полі. Простеж, щоб всі звірі стояли або лежали та не опинилися перевернутими догори ногами!



5+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ

5+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ



ПІДВОДНИЙ СВІТ

Надівай маску та пасти!

Тобі доведеться пірнути в глибини океану, щоб дослідити підводних мешканців. За допомогою магнітних деталей треба приховати під лататтям морських тварин, яких немає у завданні, та уважно роздивитися й порухувати тих, хто залишився. Зображення в завданні та на полі збігаються? Добре, це завдання вважається вирішеним. Рухайся, тобто, пливи далі!

6+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ

РОЗУМНИЙ СИРНИК

Шукати дірки у сири — весело!

- Чи можете ви впорядкувати шматочки головоломки на ігровому полі так, щоб миші виглядали з дірок у сири?
- Весела магнітна подорожня гра з 48 завданнями різного рівня складності.
- Зручна та компактна. Візьміть з собою та грайте у будь-який час.



КРЯ-ДЕДУКЦІЯ

Збери качок у кольоровий ланцюжок за допомогою кря-дедукції!

Ось три родини качок: у кожної матусі-качки декілька каченят. Жовта родина налічує 5 качок, червона - 4, зелена - 3.

За допомогою кря-дедукції розташуй три родини так, щоб каченята пливли за своїми матусями. Дотримуйся кольорових та цифрових підказок, щоб знайти місце кожної качки!

Магнітна дорожня гра "Кря-дедукція" — відмінний компаньйон у дорозі!



НОВИНКА

7+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ

6+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ



ХИТРІ ЖУКИ

Скільки різних істот повзає, бігає по землі, літає між дерев, ховається у траві та під камінням! Розташуй 4 магнітні деталі на ігровому полі так, щоб лише істоти, зображені у завданні, залишалися відкритими, а решта сховалася під камінцями та листям. Коли на ігровому полі залишаються відкритими рівно стільки жуків-павучків, скільки зображено у завданні, воно вважається виконаним. Тепер можна братися до наступного раунду цієї незвичайної гри в хованки!

8+ РОКІВ
1 ГРАВЕЦЬ

ЧАРІВНИЙ ЛІС

На ігровому полі, крім дівчинки, зображені різні чарівні створіння та магичні предмети. У кожному завданні вказано, в якому порядку і які саме створіння й предмети повинна об'єднати лісова стежка, а до яких вона ні в якому разі не повинна вести. Завдання гравця — розмістити всі ігрові елементи на магнітному полі таким чином, щоб з точністю виконати умови завдання.





7+ РОКІВ
2 ГРАВЦІ

АБАЛОН

Два протилежні табори, білий та чорний, сходяться у двобої на шестикутному полі. Твоя мета - виштовхнути за межі поля шість кульок суперника. Готуй атаку та слідкуй за обороною. Спостерігай, плануй... зваженим має бути кожен рух! Правила прості, можливості безмежні. Спробуй зіграти та дізнатися, чому мільйони гравців вже 30 років захоплюються цією грою.



У коробці:
14 білих та 14 чорних кульок,
ігрове поле,
правила гри.



7+ РОКІВ
2 ГРАВЦІ

ПЕНТАГО

Це швидка та захоплююча стратегічна гра, проста та вишукана одночасно. Мета гри - створити ряд з п'яти кульок свого кольору в будь-якій частині ігрового поля. Кожного разу, коли ви маєте встановити кульку та повернути одну з чотирьох частин поля, прорахуйте та завбачайте результати та наслідки. Завдяки своїй динамічності, гра дозволяє отримати цікавий ігровий досвід і початківцям, і майстрам! Гру було винайдено шведом Томасом Флоденом. За весь час існування вона продавалася краще та отримала більше нагород, ніж будь-яка інша шведська гра.

поле з кришкою
ЗРУЧНО ДЛЯ ПОДороЖЕЙ



МЕХАНІЗМ
ЛЕГКОГО
ОБЕРТАННЯ

+038 050 412-20-47
www.bville.com.ua

Бевіні